

Daftar Pustaka

- Andhini, N. F. (2017). Definisi Startup. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Dr. Vladimir, V. F. (2019). Landasan Teori(Aplikasi). *Gastronomía Ecuatoriana y Turismo Local.*, 1(69), 5–24.
- Faizah. (2018). *Cara menangani pengelolaan dan pemanfaatan sampah*. May, 1–31. https://dlhk.bantenprov.go.id/upload/article/2021/pengelolaan_sampah.pdf
- Kadir. (2003). *Information Data*. 1999, 31.
- Muhammad, N. E. G., Tony, D. S., & Anisah, H. (2018). Analisis Komponen Desain Layout, Warna, dan Kontrol Pada Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Berdasarkan Kemudahan Penggunaan (Studi Kasus: Aplikasi Olrider). *Jurnal Teknik ITS*, Vol. 7(1), A 143-A 148.
- Putri, A. S. (2019). Pengembangan E-Modul Pembelajaran Penyelesaian Tepi Pakaian Pada Mata Pelajaran Dasar Teknologi Menjahit. *Eprints@UNY*, 1–160.
- Romeo. (2003). *Testing dan implementasi sistem*. *Testing Dan Implementasi Sistem*, 52.
- Saputra, D. S. (2017). Pengantar Sistem Informasi. *Igarss 2017*, 150(1), 1–5. https://www.google.co.id/books/edition/Pengantar_Sistem_Informasi/8VNLDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=1
- Sasongko, B. B., Malik, F., Ardiansyah, F., Rahmawati, A. F., Adhinata, F. D., & Rakhmadani, D. P. (2021). Pengujian Blackbox Menggunakan Teknik Equivalence Partitions pada Aplikasi Petgram Mobile. *Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto*, 2(1), 10–16. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/ictee/article/view/1012>
- Setyawan, D. A. (2013). Data dan Metode Pengumpulan Data Penelitian. *Metodologi Penelitian*, 9–17.
- Supardi, J. (2015). *Materi Kuliah Black-Box Testing*. 1–16.
- Suparyanto dan Rosad (2015). (2020). 濟無No Title No Title No Title. *Suparyanto Dan Rosad (2015)*, 5(3), 248–253.
- Uminingsih, Nur Ichsanudin, M., Yusuf, M., & Suraya, S. (2022). Pengujian Fungsional Perangkat Lunak Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Metode Black Box Testing Bagi Pemula. *STORAGE: Jurnal Ilmiah Teknik Dan Ilmu Komputer*, 1(2), 1–8. <https://doi.org/10.55123/storage.v1i2.270>