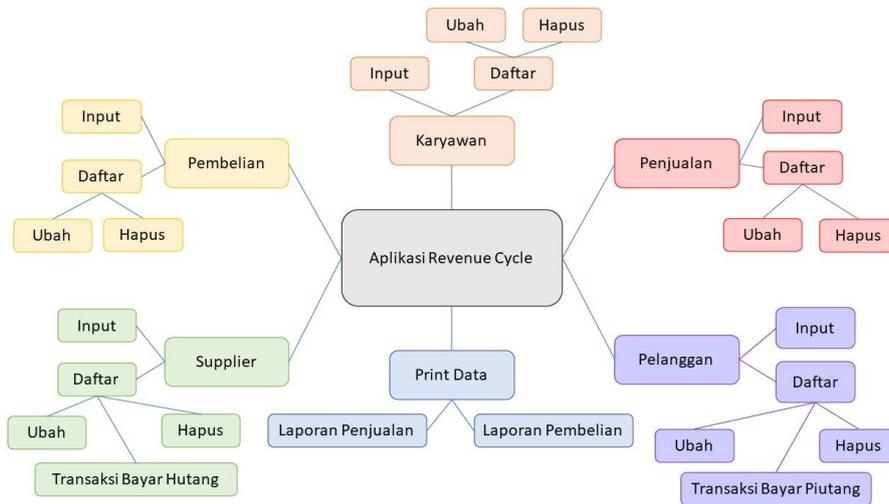


Bab V Hasil dan Pembahasan

5.1 Fitur Aplikasi

Aplikasi memiliki fitur yang membantu pengguna dalam menjalankan tugasnya. Perencanaan fitur aplikasi bergantung pada kebutuhan informasi pengguna.



Gambar 5.1. *Mind Map* aplikasi

Pada gambar 5.1 ditampilkan fitur apa saja yang terdapat dalam aplikasi *revenue cycle*. Setiap fitur dapat diakses sesuai jabatan pengguna. Berikut adalah tabel yang menunjukkan jabatan dan fitur apa saja yang dapat mereka akses.

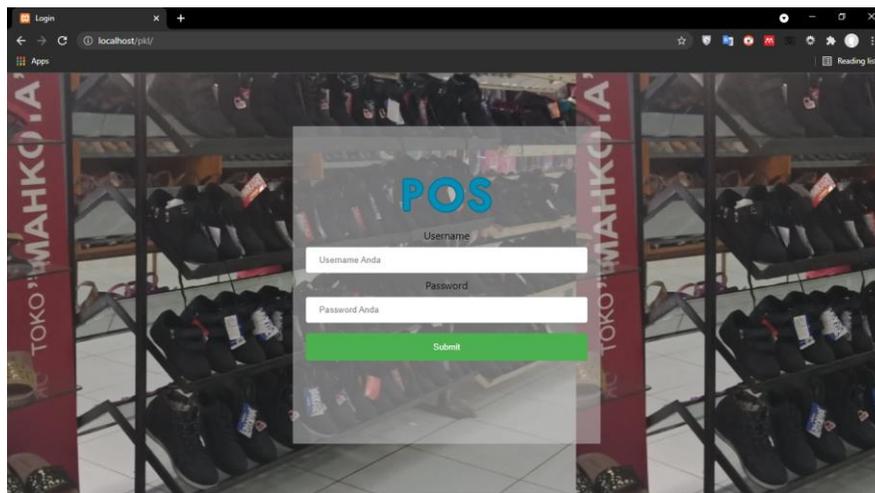
Tabel 5.1 Fitur dan Jabatan

Bidang	Fitur	Jabatan
Penjualan	Input	Kasir, Manajer
	Daftar	
	Ubah	
	Hapus	
Pembelian	Input	Kasir, Manajer
	Daftar	
	Ubah	
	Hapus	
Barang	Daftar	Kasir, Manajer, Gudang
	Input	Manajer, Gudang
	Ubah	
	Hapus	
Pelanggan	Input	Kasir, Manajer
	Daftar	

Tabel 5.1 (Lanjutan)

Bidang	Fitur	Jabatan
	Ubah	
	Hapus	
	Transaksi bayar piutang	
<i>Supplier</i>	Input	Kasir, Manajer
	Daftar	
	Ubah	
	Hapus	
	Transaksi bayar hutang	
Karyawan	Input	Manajer
	Daftar	
	Ubah	
	Hapus	
Print Data	Laporan penjualan	Manajer
	Laporan pembelian	

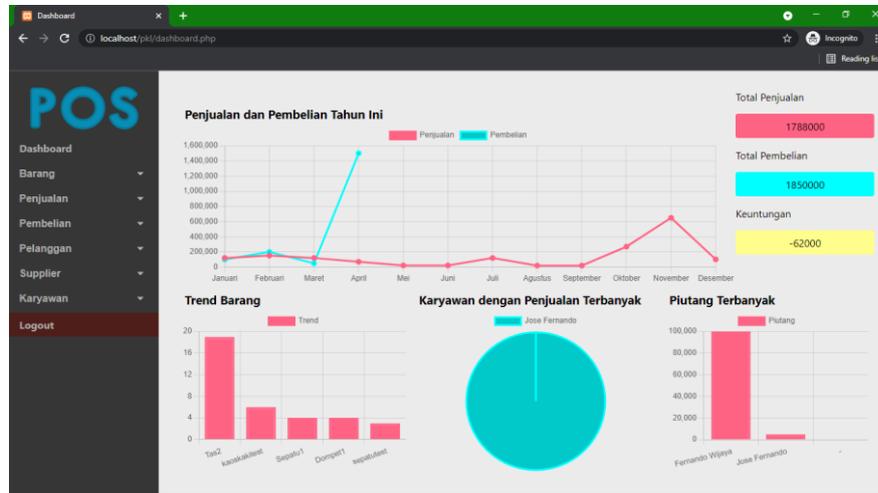
5.2 Desain Aplikasi



Gambar 5.2. Halaman *Login*

Gambar 5.2 menampilkan halaman *login* aplikasi. Pengguna perlu memasukkan *username* dan *password* di kolom yang tersedia dan lalu menekan tombol *submit*. Jika kolom *username* atau *password* kosong, maka peringatan bahwa kolom kosong akan muncul. Jika *username* atau *password* salah, maka akan muncul peringatan data salah. Jika *username* dan *password* benar maka pengguna dapat masuk ke aplikasi dan sistem akan menampilkan halaman dashboard. Pada halaman ini tidak ada menu registrasi dan untuk mencatat data

username dan *password* baru, pengguna perlu menghubungi manajer untuk melakukan *input* data karyawan yang di mana data *username* dan *password* ada di dalamnya.



Gambar 5.3. Halaman *Dashboard*

Gambar 5.3 menampilkan halaman *dashboard* yang menampilkan grafik-grafik pengolahan data seperti grafik penjualan dan pembelian bulanan, barang yang terjual paling banyak, karyawan dengan penjualan terbanyak, dan pelanggan dengan piutang terbanyak.

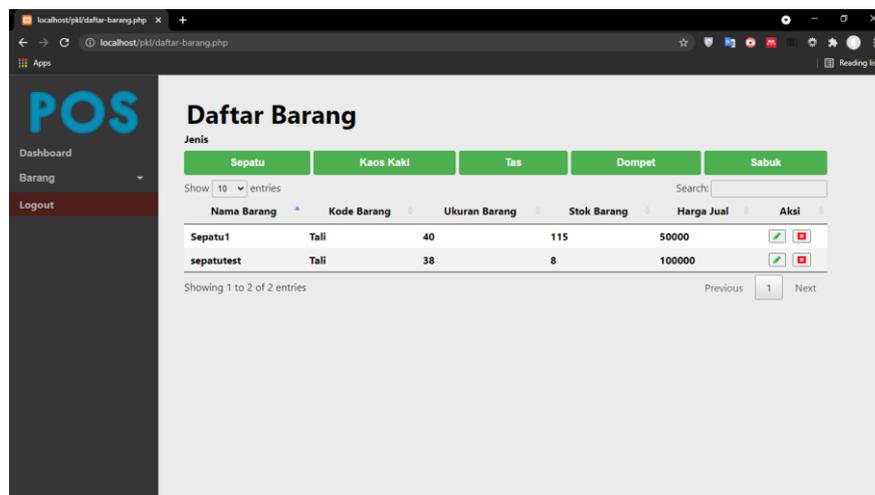
The 'Input Barang' form includes the following fields and options:

- Nama Barang:** Text input field.
- Jumlah Barang:** Text input field.
- Harga Jual:** Text input field.
- Warna:** Dropdown menu with 'Putih' selected.
- Jenis:** Buttons for 'Sepatu', 'Kaos Kaki', 'Tas', 'Dompot', and 'Sabuk'.
- Ukuran:** Dropdown menu with '38' selected.
- Kode:** Text input field.
- Submit:** Green button to save the input.

Gambar 5.4. Halaman *Input Barang*

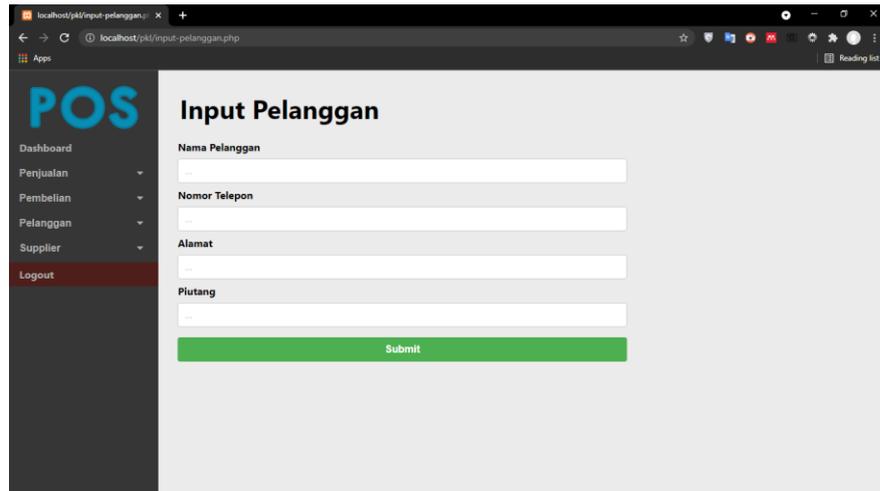
Gambar 5.4 menampilkan halaman *input* barang di mana pengguna dapat memasukkan data barang di kolom yang tersedia seperti nama, jumlah, harga, dan

warna. Lalu ada 5 tombol jenis barang yang dapat memunculkan kolom baru di bawahnya. Jika tombol sepatu ditekan, maka akan keluar kolom ukuran sepatu dan kode sepatu. Jika tombol kaos kaki, maka hanya akan keluar kolom ukuran. Perbedaan ini dibuat karena perbedaan kebutuhan data setiap jenis barang. Semua kolom harus diisi saat menekan tombol *submit* agar barang dapat tersimpan, jika tidak maka akan muncul peringatan kolom yang kosong, kecuali kolom jumlah barang. Jika barang dengan nama, ukuran, warna, dan kode yang sudah ada sebelumnya dicatat ulang, maka muncul peringatan barang sudah ada.



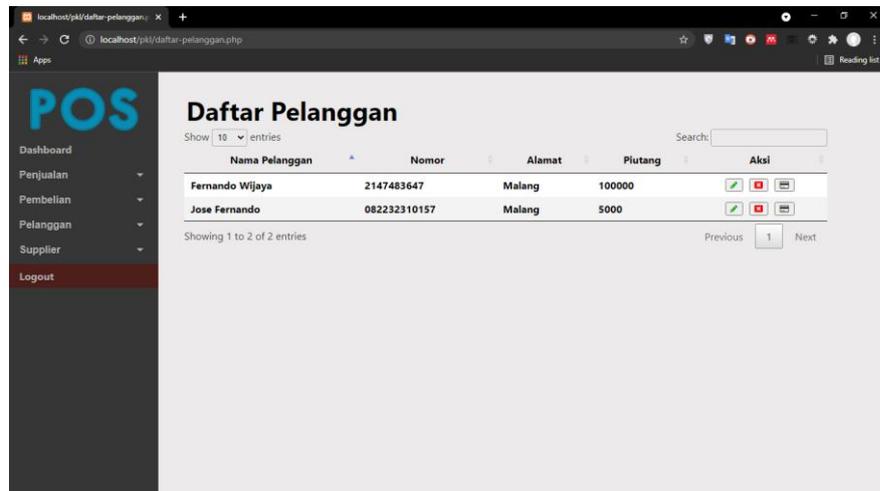
Gambar 5.5. Halaman Daftar Barang

Gambar 5.5 menampilkan daftar barang beserta data barang yang tersimpan. Terdapat 5 tombol jenis barang yang saat ditekan akan menampilkan daftar barang dari jenis barang tersebut. Terdapat 2 tombol pada kolom aksi, yaitu tombol hapus dan ubah data barang. Tombol ubah data akan menampilkan *form input* barang.



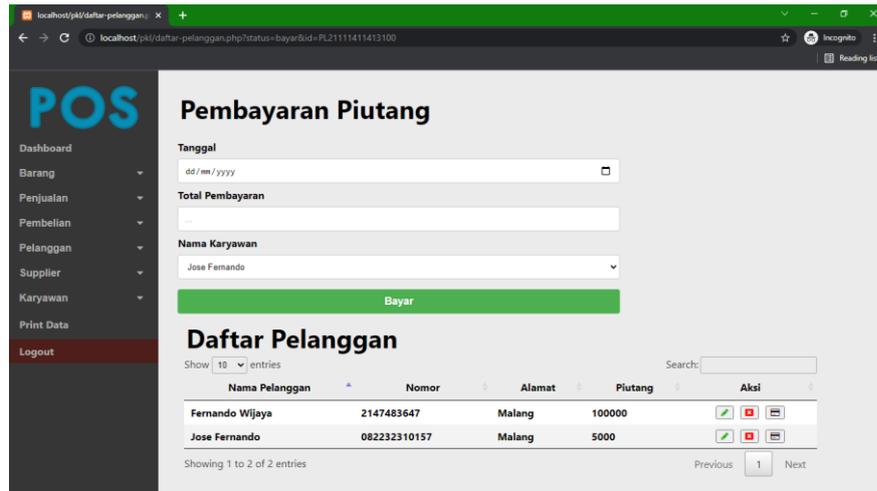
Gambar 5.6. Halaman *Input* Pelanggan

Gambar 5.6 menampilkan halaman *input* barang di mana pengguna mengisi data pelanggan seperti nama pelanggan, telepon, alamat, dan piutang jika ada. Semua kolom selain piutang harus diisi dan data yang sudah ada sebelumnya tidak dapat di *input* kembali.



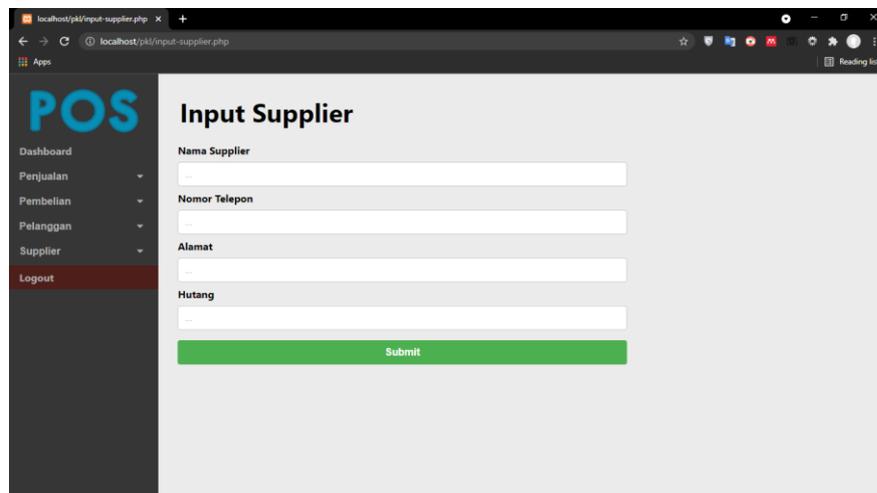
Gambar 5.7. Halaman Daftar Pelanggan

Gambar 5.7 menampilkan daftar barang beserta datanya. Pengguna dapat mengubah, menghapus, dan melakukan transaksi pembayaran piutang dengan menekan tombol yang ada di kolom aksi.



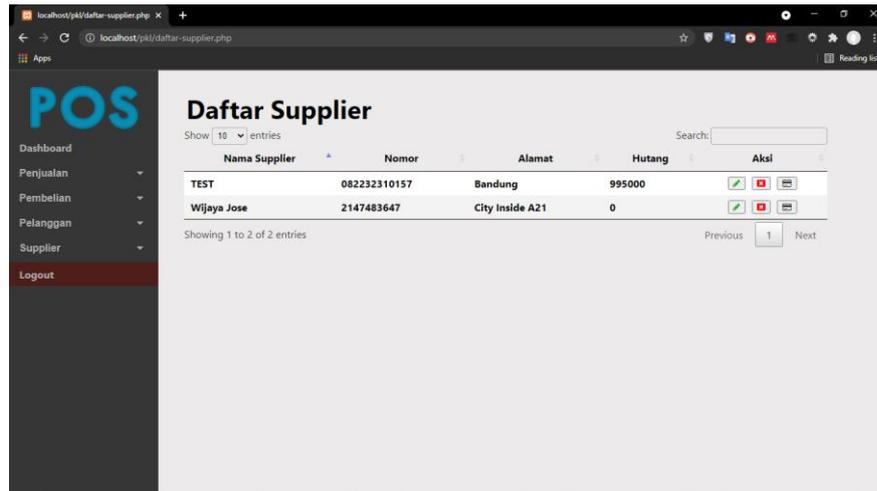
Gambar 5.8. Halaman Pembayaran Piutang

Gambar 5.8 merupakan halaman yang berfungsi jika ada pelanggan yang ingin melakukan pembayaran piutang. *Form* pembayaran piutang berisi tanggal, harga yang dibayar, dan karyawan yang menerima pembayaran tersebut. Setelah tersimpan, nilai piutang yang tersimpan sebelumnya akan dikurangi sesuai nilai yang dibayar.



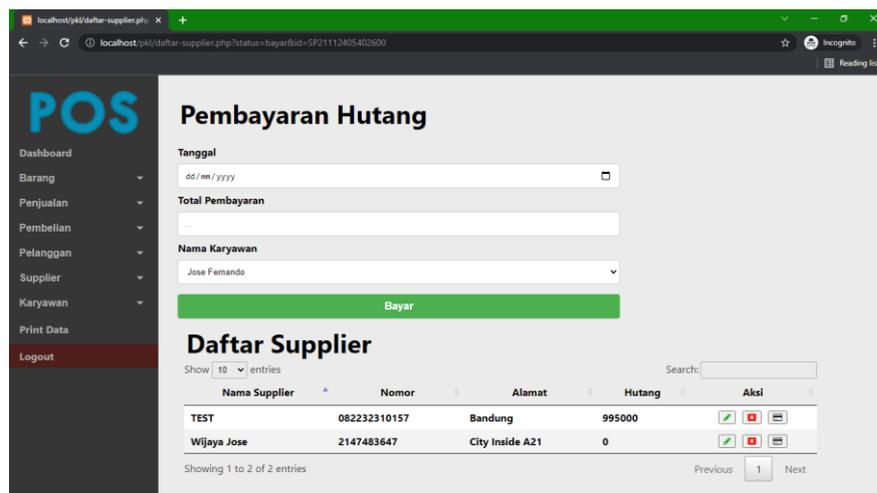
Gambar 5.9. Halaman *Input Supplier*

Gambar 5.9 menunjukkan halaman *form* yang dapat diisi dengan data nama *supplier*, nomor telepon, alamat, dan hutang kepada *supplier* jika ada. Pengguna tidak dapat menyimpan data dengan menekan tombol *submit* jika kolom nama, telepon, dan alamat kosong atau sudah ada sebelumnya.



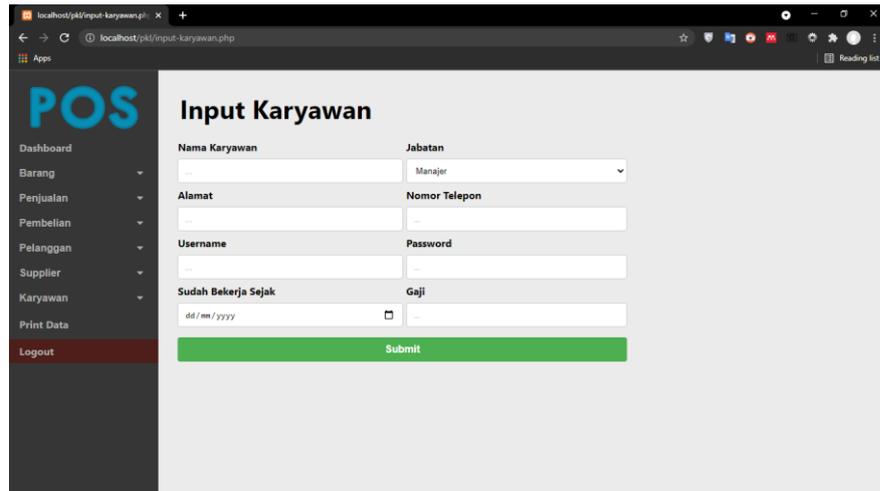
Gambar 5.10. Halaman Daftar Supplier

Gambar 5.10 menampilkan daftar *supplier* beserta datanya. Dalam kolom aksi ada tombol yang dapat menampilkan *form* ubah data *supplier* yang mirip dengan *form input supplier*, tombol hapus data, dan tombol pembayaran hutang.



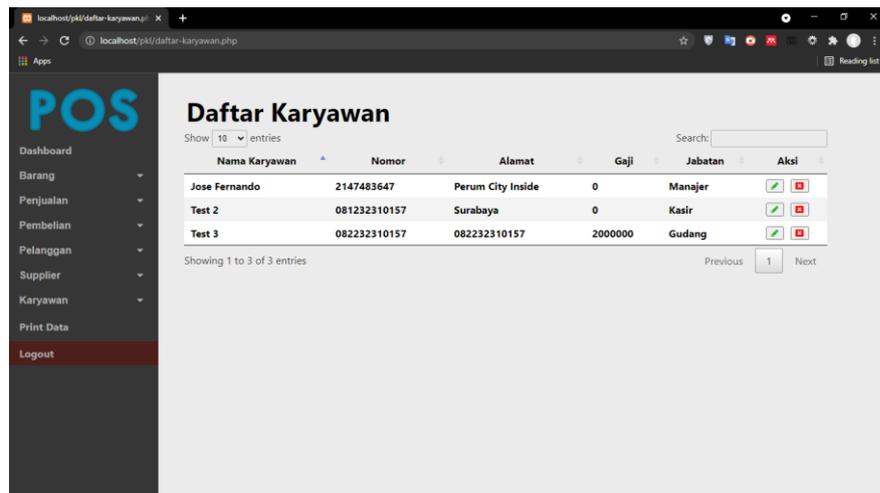
Gambar 5.11. Halaman Pembayaran Hutang

Gambar 5.11. menampilkan halaman pembayaran hutang yang dapat diisi tanggal, nilai yang dibayar, dan nama karyawan yang membayarkannya. Setelah tersimpan, nilai hutang sebelumnya akan dikurangi dengan harga yang dibayar.



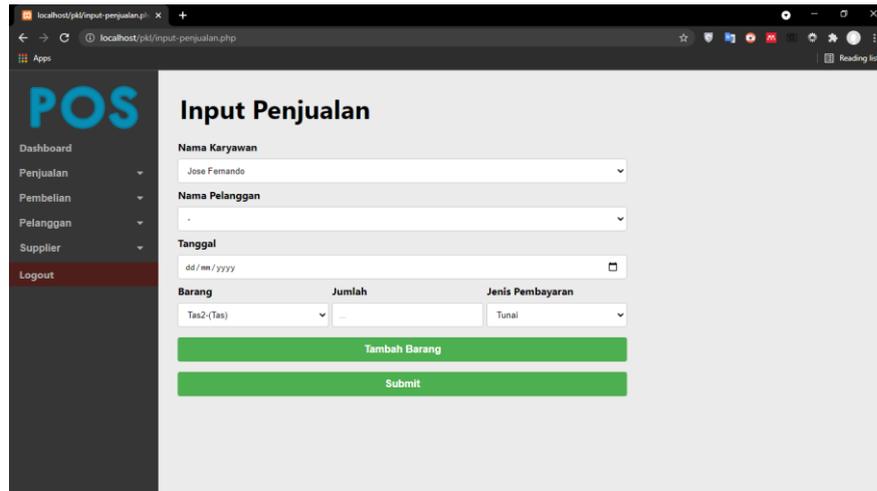
Gambar 5.12. Halaman *Input Karyawan*

Gambar 5.12 berisi *form* pencatatan karyawan yang dapat menyimpan nama, jabatan, alamat, nomor, *username*, *password*, tanggal mulai bekerja, dan gaji.



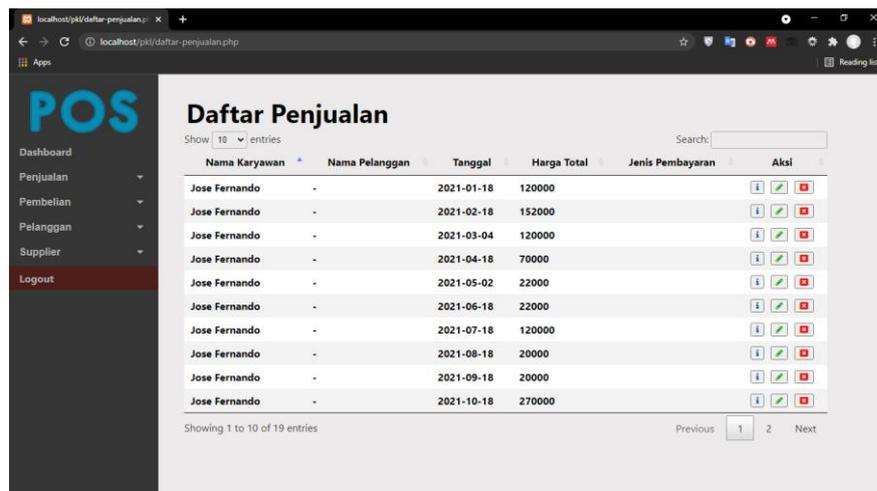
Gambar 5.13. Halaman *Daftar Karyawan*

Halaman 5.13 merupakan halaman yang menunjukkan daftar karyawan yang tersimpan beserta datanya. Di kolom aksi terdapat tombol untuk mengubah dan menghapus data karyawan.



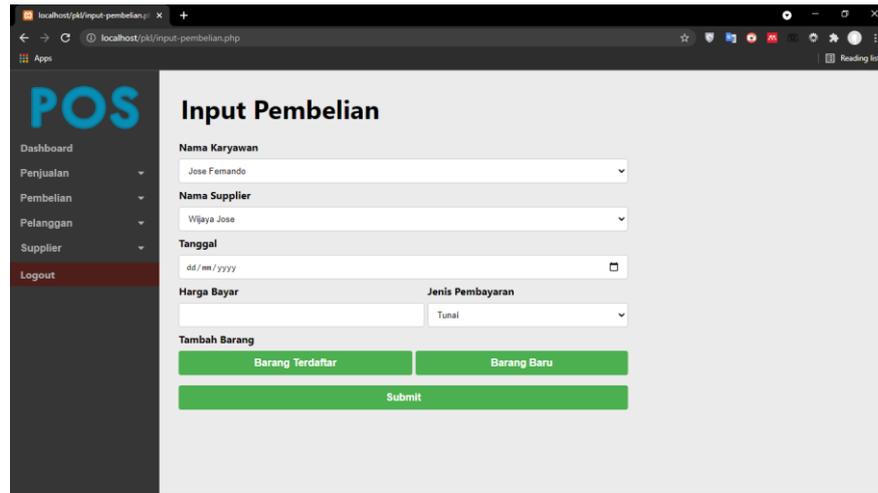
Gambar 5.14. Halaman *Input* Transaksi Penjualan

Gambar 5.14 menampilkan halaman *input* supplier di mana pengguna dapat mencatat data transaksi penjualan seperti nama karyawan, pelanggan tanggal, jenis pembayaran, dan barang beserta dengan jumlahnya. Terdapat tombol “Tambah Barang” yang dapat memunculkan 1 baris baru berisi barang dan jumlah. Ini dapat dipakai jika pelanggan membeli lebih dari 1 jenis barang. Pada kolom karyawan, pelanggan, dan barang dapat memunculkan pilihan dari masing-masing data tersebut yang telah disimpan sebelumnya. Jika jenis pembayaran adalah kredit, maka harga total dari semua barang yang dibeli pelanggan akan ditambahkan ke piutangnya.



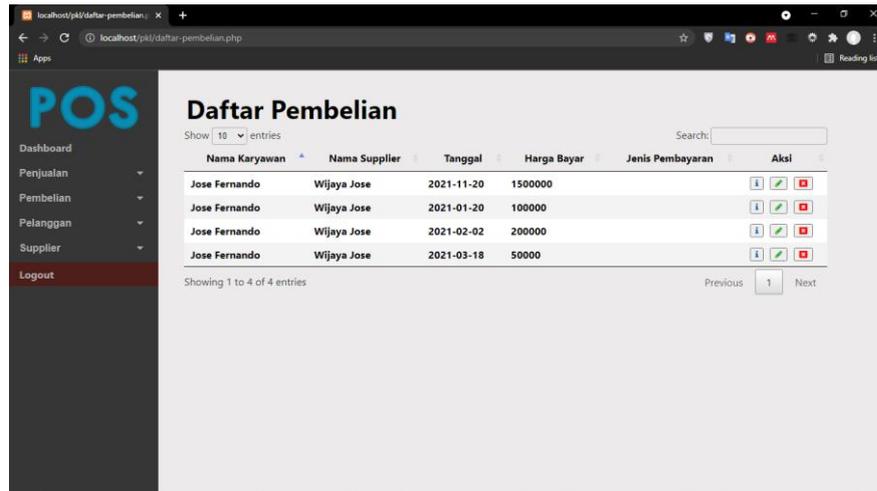
Gambar 5.15. Halaman Daftar Penjualan

Gambar 5.15 adalah daftar penjualan beserta datanya. Pengguna dapat menghapus data dengan menekan tombol X merah yang ada di kolom aksi. Tombol dengan pensil berwarna hijau akan menampilkan *form* untuk mengubah data barang yang mirip dengan *form input* penjualan. Tombol dengan lambang i akan menampilkan detail penjualan yang berupa barang apa saja yang dibeli beserta dengan jumlah dan harga per barangnya.

The image shows a web browser window displaying a form titled "Input Pembelian" (Purchase Input) within a POS system. On the left, there is a dark sidebar menu with the "POS" logo and navigation options: Dashboard, Penjualan, Pembelian, Pelanggan, Supplier, and Logout. The main content area contains the following form fields: "Nama Karyawan" with a dropdown menu showing "Jose Fernando"; "Nama Supplier" with a dropdown menu showing "Wijaya Jose"; "Tanggal" with a date picker showing "dd/mm/yyyy"; "Harga Bayar" with a text input field; and "Jenis Pembayaran" with a dropdown menu showing "Tunai". Below these fields, there are two green buttons labeled "Barang Terdaftar" and "Barang Baru", and a larger green "Submit" button at the bottom.

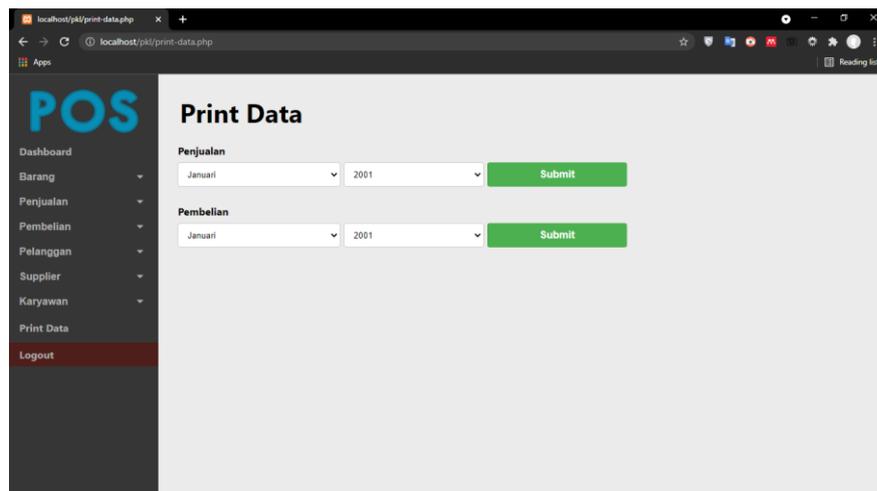
Gambar 5.16. Halaman *Input* Pembelian

Gambar 5.16 menampilkan pencatatan transaksi pembelian yang dapat menyimpan nama karyawan, supplier, tanggal, harga total bayar, dan jenis pembayaran. Jika barang yang dibeli sudah ada, maka pengguna dapat menggunakan tombol “Barang Terdaftar” yang akan menampilkan kolom barang berisi barang yang sudah tercatat dan jumlahnya. Jika barang baru, maka pengguna dapat menekan tombol “Barang Baru” yang akan menampilkan kolom-kolom yang ada pada *input* barang.



Gambar 5.17. Halaman Daftar Pembelian

Gambar 5.17 menunjukkan daftar pembelian. Data tersebut dapat diubah, dihapus, dan dilihat detailnya dengan menekan tombol yang ada pada kolom aksi.



Gambar 5.18. Halaman Cetak Data

Gambar 5.18 merupakan halaman di mana pengguna dapat mencetak data penjualan dan pembelian sesuai dengan bulan dan tahun yang dipilih.

POS Laporan Penjualan Bulanan

Penjualan bulan 11 tahun 2021

ID Penjualan	Tanggal	Pendapatan	Jenis Pembayaran
TJ21112406373900	2021-11-18	50000	kredit
TJ21112406355700	2021-11-20	50000	kredit
TJ21112406484300	2021-11-20	100000	kredit
TJ21112406530100	2021-11-20	50000	kredit
TJ21112205555600	2021-11-24	200000	tunai
TJ21112406453800	2021-11-24	100000	kredit
TJ21112407214400	2021-11-27	100000	kredit

Total Pendapatan: 650000

Barang Terjual

Nama Barang	Jumlah
Tas2	10
Sepatu1	3
kacokakitest	2
sepatu1test	1

Gambar 5.19. Laporan Penjualan

Gambar 5.19 merupakan contoh laporan penjualan dari “Cetak Data”. Ini adalah contoh laporan penjualan pada November 2021. Laporan penjualan menunjukkan tanggal penjualan, harga pembayaran, jenis pembayaran, dan total harga pembayaran pada bulan tersebut. Laporan juga menunjukkan barang dan jumlahnya yang terjual pada bulan itu.