

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Kebutuhan akan sistem informasi telah menyentuh ranah pemerintahan desa. Desa Sumber Sekar merupakan salah satu desa yang akan beralih dari sistem manual menjadi sistem informasi yang terstruktur. Dengan adanya sistem yang dapat menunjang proses bisnis Desa Sumber Sekar, diharapkan tata kelola desa dapat berjalan lebih optimal dan dapat meningkatkan pengelolaan waktu yang efisien. Dalam perancangan sebuah sistem informasi pelayanan diperlukan sebuah pedoman agar sistem informasi yang akan dibangun sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Dalam jurnal dengan judul “Software Requirement Specification Sistem Informasi Pengelolaan Surat dan Aset Infrastruktur Desa” yang ditulis oleh Cataryna Lenny Dwi Rizka (Rizka, 2019). Jurnal tersebut dapat dijadikan salah satu dokumen pedoman yang digunakan dalam pembangunan sistem informasi desa layanan warga yaitu *Software Requirement Specification (SRS)*. SRS menjelaskan bagaimana suatu software bekerja serta ekspektasi software tersebut melakukan pekerjaannya. Selain dokumen SRS, dokumen lain yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem adalah *System Design Description (SDD)*.

Dalam melakukan desain sistem untuk Desa Sumber Sekar, diperlukan suatu pedoman untuk membantu *software developer* dalam membangun sistem yang ada. Dengan adanya *System Design Document*, *developer* dapat mengetahui tampilan *user interface* serta fitur yang diperlukan sehingga sistem dapat dibangun sesuai fungsi yang ada dan user dapat menggunakan sistem dengan baik. *User interface* perlu direncanakan dengan baik dikarenakan sebagai penghubung antara pengguna dengan sistem yang ada, sehingga diperlukan pedoman yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. UI yang dibuat juga dibuat sebagai acuan *developer*

agar tampilan sistem yang dibuat tidak terlalu kompleks maupun tidak terlalu simpel. Tampilan Sistem yang dibuat selain ergonomis juga enak dilihat.

Penelitian ini menghasilkan desain *User Interface* dan *database* yang sesuai serta dapat diintegrasikan dalam Sistem Informasi Layanan *E-Government* milik Desa Sumber Sekar.

## **1.2. Batasan Masalah**

Batasan masalah yang diperlukan agar penelitian mampu berjalan baik dan terpusat adalah sebagai berikut:

1. Proses bisnis yang dibahas pada dokumen ini untuk kaur tata usaha umum;
2. Desain *user interface* akan terbagi menjadi 7 modul yaitu Administrasi Data Warga, Administrasi Kartu Keluarga, Administrasi Perangkat Desa, Administrasi Asset Dan Inventaris, Administrasi Surat, Repositori Arsip, dan Mastering;
3. *User Interface* yang akan didesain akan menggunakan aplikasi Adobe Xperimental Design (Adobe XD) dengan versi *Creative Cloud*;
4. Proses bisnis yang dianalisis terkait pembuatan *User Interface* adalah proses bisnis yang berhubungan dengan ketatausahaan

## **1.3. Tujuan**

Tujuan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini adalah membuat desain integrasi *user interface* yang terintegrasikan dengan *database* untuk Sistem Informasi Layanan *E-Government* di Desa Sumber Sekar.

## **1.4. Manfaat**

Manfaat pengerjaan Praktik Kerja Lapangan ini adalah:

1. Bagi Penulis  
Menjadi media serta bukti pengerjaan Praktik Kerja Lapangan serta penerapan ilmu selama belajar di Program Studi Sistem Informasi Universitas Ma Chung.
2. Bagi Desa Sumber Sekar

Menjadi acuan desain *user interface* serta integrasi *database* pada sistem yang akan digunakan oleh staf Desa Sumber Sekar.

3. Bagi *Software Developer*

Menjadi panduan dalam mendesain pembangunan sistem informasi layanan warga desa Sumber Sekar.

4. Bagi Universitas Ma Chung

Dapat menambah relasi lebih dalam dengan Desa Sumber Sekar terutama bagi Program Studi Sistem Informasi.

5. Bagi Pembaca

Dapat menjadi referensi dalam pembuatan Software Design Document.