

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari hasil praktik kerja lapangan yang telah dilakukan maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu:

1. Aplikasi sistem informasi wisata yang dirancang dapat digunakan oleh pengelola wisata, hotel, dan rental di Malang Raya sebagai media promosi untuk meningkatkan pendapatan serta dapat membantu wisatawan dalam memesan dan mencari informasi wisata, hotel, dan rental yang ada di daerah Malang Raya.
2. Perancangan aplikasi sistem informasi wisata menggunakan metode SDLC yang digambarkan dengan UML yang terdiri dari *use case* diagram, *activity* diagram, dan *class* diagram. Untuk desain sistem digambarkan dalam bentuk *user interface* berupa tampilan *input* dan *output*.
3. Analisis kompetitor dilakukan dengan mendefinisikan kelebihan dan kelemahan kompetitor dan untuk analisis *startup* dilakukan dengan menggunakan teknik analisis SWOT agar *startup* dapat berkembang dengan mengetahui kekuatan, kelemahan, peluang, dan ancaman yang dihadapi terhadap kompetitor.

5.2. Saran

Adapun saran yang diberikan penulis yaitu:

1. Perancangan aplikasi sistem informasi wisata dapat dikembangkan dengan menggunakan *platform* lain.
2. Dokumen analisis dan perancangan ini dapat diimplementasikan dalam bentuk program menjadi aplikasi sistem informasi wisata berbasis *mobile* yang dapat digunakan.