

## **BAB 6**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **6.1 Simpulan**

Kemajuan teknologi di bidang digital berkembang pesat dengan seiringnya jaman, kemajuan teknologi ini dapat membantu manusia dalam mengatasi masalah dan mengolah data. Salah satu contoh dari kemajuan teknologi digital tersebut adalah *Virtual Reality*. *Virtual Reality* (VR) merupakan aplikasi multimedia yang memiliki kelebihan dalam penampilan visual, dengan hasil visual yang ditampilkan dapat dilihat dengan segala sudut, karena memiliki visual secara tiga dimensi (3D). Virtual teknologi umumnya digunakan sebagai media pengajaran dalam kedokteran, pendidikan dan hiburan. VR dapat menciptakan pengalaman imersif dan interaktif dengan memudahkan pengguna untuk berinteraksi dengan objek di dalam lingkungan virtual yang diproyeksikan oleh sebuah perangkat computer.

Universitas Ma Chung merupakan universitas swasta yang terletak di Kota Malang, dengan lokasi strategis berada di Perumahan Villa Puncak Tidar. Universitas Ma Chung mempunyai 5 gedung utama yaitu: gedung Rektorat, gedung Bakti Persada, gedung Balai Pertiwi, gedung RnD dan gedung Student Center. Namun dalam penyampaian media informasi pada mahasiswa baru yang baru mendaftar, universitas Ma Chung dalam segi pengenalan fasilitas gedung masih menggunakan cara tradisional, yaitu dengan menggunakan buku dan harus berkeliling sekitar kampus.

Maka dari itu, timbulah alasan dengan peneliti melakukan Perancangan Aset *Virtual Reality* 3D Gedung Ma Chung dengan Teknik Hard-Surface Modelling sebagai Pengenalan pada Mahasiswa Baru dengan maksud untuk memperkenalkan gedung-gedung di universitas Ma Chung menggunakan platform digital 3D untuk kebutuhan VR karena didapati adanya beberapa keunggulan dan kelebihan yang diberikan oleh bantuan sebuah tiga dimensi (3D) khususnya dalam penampilan visual gedung-gedung di Universitas Ma Chung.

#### **6.2 Saran**

Berdasarkan penelitian yang sudah dilaksanakan, peneliti berharap dengan adanya Perancangan Aset *Virtual Reality* 3D Gedung Ma Chung dengan Teknik

Hard-Surface Modelling sebagai Pengenalan pada Mahasiswa Baru, maka dapat membantu para mahasiswa baru yang mendaftar di Universitas Ma Chung untuk dapat tertarik dengan pengenalan fasilitas gedung menggunakan media digital berbentuk 3D. Adapun harapan dari peneliti adalah atas perancangan aset 3d VR gedung universitas Ma Chung untuk dapat bisa dikembangkan dan aset-aset yang sudah dirancang agar dapat dikembangkan ataupun dapat digunakan pada penelitian selanjutnya.