

## DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini, L., Nathalia, K. 2014. *Desain Komunikasi Visual: Dasar-dasar Panduan Untuk Pemula*, Penerbit Nuansa, Bandung, Indonesia.
- Profauna. 2014, „Fakta Satwa Liar di Indonesia“, *Profauna Indonesia*, diakses pada 27 Maret 2020, <<https://www.profauna.net/id/fakta-satwa-liar-di-indonesia> >
- Informazone. 2017, „11 Hewan Langka di Indonesia yang Terancam Punah“, Informazone, diakses pada 27 Maret 2020, <<https://informazone.com/hewan-langka/>>
- Aristides, Y., Purnomo, A., Samekto, F.A. 2016. „Perlindungan Satwa Langka Di Indonesia Dari Perspektif Convention On International Trade In Endangered Species Of Flora And Fauna (CITES)“, *Diponegoro Law Journal*, **5(4)**:1-17.
- Bakar, S.A. 2014. „Faktor-Faktor Penyebab Rendahnya Minat Baca Masyarakat Di Taman Baca Masyarakat“, *Disertasi*, Dr., Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Bengkulu.
- Darmaprawira, S. (2002). *Warna: Teori dan Kreativitas Penggunaannya*. Bandung: ITB.
- Ghozali, E. (2020). *Panduan Mengilustrasi dan Mendesain Cerita Anak Untuk Tenaga Profesional*. Jakarta: Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan RI.
- Gilang, L., Sihombing, R.M., Sari, N. 2017. „Kesesuaian Konteks Dan Ilustrasi Pada Buku Bergambar Untuk Mendidik Karakter Anak Usia Dini“, *Jurnal Pendidikan Karakter*, **7(2)**:158-169
- Hardani, et al. (2020). *Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif*. Yogyakarta: Pustaka Ilmu.
- Hermawathi, D. A., & Kadarisman, A. 2019. „Perancangan Buku Ilustrasi Flora Dan Fauna Endemik Bandung“, *eProceedings of Art & Design*, **6(2)**:874-880.
- Ifandi, R.A. 2015. „Perancangan Buku Ilustrasi Untuk Menginformasikan Cara Menjaga Kebersihan Alat Indera Dengan Benar, *eProceeding*.
- Kasiyun, S. 2015. „Upaya Meningkatkan Minat Baca Sebagai Sarana Untuk Mencerdaskan Bangsa“, *Jurnal Pena Indonesia*, **1(1)**:80-95.
- Kusrianto, A. d. (2009). *Sukses Menulis Buku Ajar dan Referensi*. Jakarta: PT Gramedia Widiasarana Indonesia.

- Liulianto, F. A., Tanudjaja, B. B., & Salamoon, D. K. (2017). Perancangan Buku Interaktif Pengenalan Camilan dan Jajanan Lokal Khas Samarinda untuk Anak Usia 6 - 12 Tahun. *Jurnal DKV Adiwarna*.
- Luthfi, W. (2021). *Ragam Satwa Endemik Indonesia yang Terancam Punah dan Upaya Pelestariannya*. Di akses pada 4 April 2022, <Indonesia: [www.goodnewsfromindonesia.id](http://www.goodnewsfromindonesia.id)>
- Maharsi, I. (2016). *Ilustrasi*. Yogyakarta: Badan Penerbit ISI.
- Marulak, E.S. 2010. „Peran Kepolisian Dalam Penegakan Hukum Terhadap Peredaran Ilegal Satwa Liar Yang Dilindungi Di Daerah Istimewa Yogyakarta“, *Tesis*, S.H., Fakultas Hukum, Universitas Atma Jaya, Yogyakarta.
- Maulidia, R. 2009. „Problem Malas Belajar Pada Remaja“, *Jurnal At-Tadib*, **4(2)**:129-144.
- Nurhaidah, M. 2016. „Dampak Rendahnya Minat Baca Dikalangan Mahasiswa Pgsd Lampeuneurut Banda Aceh Serta Cara Meningkatkanya“, *Jurnal Pesona Dasar*, **3(4)**:1-11.
- Noviana, M.R., Kadarisman, A., Mustikawan, A. 2016. „Perancangan Buku Informasi Tentang Burung Elang Jawa Untuk Anak Umur 6-12 Tahun“, *eProceedings of Art & Design*, **3(3)**:880-888.
- Prasetyo, B. 2017. *Reintroduksi Spesies Fauna ke Hidupan Alami Liar*. In: Optimalisasi Peran Sains dan Teknologi untuk Mewujudkan Smart City. Universitas Terbuka, Tangerang Selatan, pp 35-60.
- Pratiwi, N. 2019. „Perancangan Buku Ilustrasi Satwa Langka di Indonesia dengan Teknik Digital Watercolor sebagai Media Edukasi Anak Usia 6-12“, *Tesis*, M.Ds., Fakultas Teknologi dan Informatika, Universitas Dinamika, Surabaya.
- Pujiriyanto. (2005). *Desain grafis computer*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Qudwatunna, A. H. (2019). *Perancangan Ilustrasi Untuk Buku Ensiklopedia Tentang Gunung Meletus*. Bandung: Universitas Pasundan.
- Ramadhani, A.B. 2016. „Perancangan Boardgame Pengenalan Satwa Endemik Indonesia Berdasarkan Habitatnya Untuk Anak Usia 8-11 Tahun“, *Disertasi*, Dr., Fakultas Teknik Sipil dan Perencanaan, Institut Teknologi Sepuluh Nopember, Surabaya.
- Rustan, S. 2008. *Layout Dasar & Penerapannya*, PT Gramedia Pustaka Utama, Jakarta, Indonesia.

- Saputra, G.J., Darmawan, S. 2019. „Buku Ilustrasi Pertempuran 5 Hari 5 Malam di Kota Palembang“, *Disertasi*. Kementerian Riset Teknologi dan Pendidikan Tinggi Politeknik Palcomtech, Palembang.
- Sasongko Y.D., Rofikah, Wihowo J. 2015. „Penegakan Hukum Perdagangan Ilegal Satwa Liar Dilindungi Non-Endemik Di Indonesia“, *Jurnal Pasca Sarjana*, **3(2)**:116-131.
- Satria, J. 2018. „Perancangan buku ilustrasi tentang Manifestasi Pertautan Dua Budaya Tionghoa dengan Sunda dalam Studi Kasus Kuliner“, *Disertasi*. Fakultas Seni Rupa dan Desain Universitas Trisakti, Jakarta.
- Siyoto, & Sodik. 2015. *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing.
- Sugihartono, R. P. 2015. Perancangan Buku Ilustrasi Manfaat Buah dan Sayur Untuk Anak-Anak. *e-proceeding of art and design*.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Syifana, A.T. 2018. Perancangan Buku Ilustrasi Tanaman Herbal Sebagai Media Informasi Bahan Perawatan Kecantikan Wajah Untuk Remaja Putri“, *Disertasi*. Fakultas Teknologi dan Informatika Institut Bisnis dan Informatika Stikom, Surabaya.
- Swandawidharma, Y.E., Bahruddin, M., Yosep, S.P. 2016. „Perancangan Buku Ilustrasi Karakter Jajanan Tradisional Khas Surabaya dengan Teknik Vektor Guna Meningkatkan Minat Anak pada Produk Lokal“, *Art Nouveau*, **5(2)**:206-215.
- Wahyuni, S. 2010. „Menumbuhkembangkan Minat Baca Menuju Masyarakat Literat“, *Jurnal Diksi*, **17(1)**:179-189.
- Wardhani R.P. 2015. Perancangan Buku Interaktif Mengenai Miopia Untuk Anak, *Tesis*. Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom, Bandung.