

DAFTAR PUSTAKA

- Adams, S. (2017). *The designer's dictionary of color*, Abrams, New York.
- Alam, S. S. (2021). Kapan COVID-19 masuk ke Indonesia? berikut kronologinya, detik.com. <https://health.detik.com/berita-detikhealth/d-5781536/kapan-covid-19-masuk-ke-indonesia-begini-kronologinya>
- Annur, C. M. (2022). Berapa lama masyarakat global akses medsos setiap hari? Databoks. <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2022/02/07/berapa-lama-masyarakat-global-akses-medsos-setiap-hari>
- Baker, Z. G., Krieger, H., LeRoy A. S. (2016). *Fear of missing out: relationships with depression, mindfulness, and physical symptoms*, *Translational Issues in Psychological Science*, **2**(3): 275-282.
- Crook I., Beare P. (2015). *Motion graphics: Principles and practices from the ground Up*, Bloomsbury Publishing, London.
- Daeng, I. T. M., Mewengkang, N.N., Kalesaran, E.R. (2017). Penggunaan *smartphone* dalam menunjang aktivitas perkuliahan oleh mahasiswa fispol unsrat manado. *Acta Diurna*, **6**(1):4.
- Dossey. L. (2014). *FOMO, digital dementia, and our dangerous experiment*. *Explore: The Journal of Science and Healing*, **10**(2): 69-73.
- Gupta, M., Sharma, A. (2021). *Fear of missing out: A brief overview of origin, theoretical underpinnings and relationship with mental health*, *World Journal of Clinical Cases*, **9**(19): 4481-4489.
- Jahanlou, A.H., Odom, W., Chilana, P. (2020). *Challenges in getting started in motion graphic design: Perspectives from casual and professional motion designers*. In *Graphics Interface 2021*.
- Januarisman. (2015). Perancangan media edukasi sebagai salah satu cara untuk merubah perilaku agar lebih mengkonsumsi air minum bagi remaja akhir di kota Bandung. *e-proceeding of Art & Design*, **2**:21-26.
- Kiding, S., Matulessy, A. (2019). Dari foMO ke joMO: Mengatasi rasa takut akan kehilangan (FoMO) dan menumbuhkan resiliensi terhadap ketergantungan dari dunia digital, *Psisula:Prosiding Berkala Psikologi*, **1**: 173- 182.
- Krasner, J. (2008). *Motion graphic design: Applied history and aesthetics*. Elsevier. USA.
- Lidwina, A. (2021). Ragam alasan orang menggunakan media sosial. Databoks. <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2021/02/19/ragam-alasan-orang-menggunakan-media-sosial>

- Mahardika S., Fathoni C. A. (2013). Storyboard dalam pembuatan motion graphic, *Humaniora*, **4**: 1183-1189
- Mahsi, M. I. (2022). Pengguna media sosial di indonesia capai 191 juta pada 2022. DataIndonesia. <https://dataindonesia.id/digital/detail/pengguna-media-sosial-di-indonesia-capai-191-juta-pada-2022>
- Maysitoh, Ifdil, Ardi Z. (2020). Tingkat kecenderungan *FoMO (Fear of Missing Out)* pada Generasi Milenial, *Journal IICET*, **1**(1): 1-4.
- McGinnis, P. J. (2020). *Fear of missing out* tepat mengambil keputusan di dunia yang menyajikan terlalu banyak pilihan, PT Gramedia Pustaka Utama, Jakarta.
- Meyer T., Meyer C. (2010). *Creating motion graphics with after effect*, Focal Press, UK.
- Narti, S., Yanto. (2022). Kajian dampak perilaku FOMO (Fear of Missing Out) bagi masyarakat di masa pandemi COVID-19, *Sosains*, **2**(1): 126-133.
- Przybylski, A.K., Murayama, K., DeHaan, C. R., Gladwell, V. (2013). *Motivational, emotional, and behavioral correlates of fear of missing out, computers in human behavior*, **29**(4): 1841-1848.
- Pusparisa, Y. (2021). Daftar negara pengguna *smartphone* terbanyak, indonesia urutan berapa?. Databoks. <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2021/07/01/daftar-negara-pengguna-smartphone-terbanyak-indonesia-urutan-berapa>
- Rifaldi R. M., Hidayat S. (2019). Perancangan *motion graphic* mengenai tata tertib berkendara motor bagi remaja di kota tangerang selatan, *e-proceeding of Art & Design*, **6**:3917-3928.
- Soyluçiçek S. (2014). *Animated information design. Global Journal on Humanities and Social Sciences*, **1**:367-372.
- Stephanie, C. (2021). Berapa lama orang indonesia akses internet dan medsos setiap hari?. Kompas.com. <https://tekno.kompas.com/read/2021/02/23/11320087/berapa-lama-orang-indonesia-akses-internet-dan-medsos-setiap-hari?page=all>
- Gonta-ganti istilah penanganan covid-19: PSBB hingga terkini PPKM level 4. (2021). Tempo.co. <https://nasional.tempo.co/read/1486390/gonta-ganti-istilah-penanganan-covid-19-psbb-hingga-terkini-ppkm-level-4>
- WHO coronavirus (COVID-19) dashboard. (2022). <https://covid19.who.int/>

A step-by-step guide to creating motion graphics video. Stadamedia.
<https://stadamedia.co.uk/a-step-by-step-guide-to-creating-motion-graphics-video/>