

## **BAB VI**

### **Penutup**

#### **6.1 Kesimpulan**

Perancangan komik *strip* Instagram “*Small Thing*” ini telah memenuhi tujuan perancangan yaitu menyajikan komik *strip* tanpa adanya percakapan secara verbal, dibungkus dengan alur yang sederhana bisa membuat remaja berkisaran 13-18 bisa mengerti makna kebjajian yang ada di dalam komik. Hal ini di dukung dengan pemilihan media yaitu Instagram yang merupakan aplikasi media sosial terpopuler dikalangan remaja. Selain itu juga di dukung dengan penggambaran yang sederhana sehingga pembaca bisa berfokus pada ekspresi dan penyampaian karakter mengenai alur cerita. Serta memakai waktu yang tepat dalam mengirimkan gambar pada Instagram, yaitu pada siang hari jam 12.

Perancangan Komik ini juga berhasil memenuhi target dalam indikator keberhasilan perancangan. Pertama, dapat dilihat dari jumlah episode dan jumlah panel per episode yang telah mencapai target, yaitu 20 episode berwarna dengan 8 panel per episodnya. Indikator lainnya yaitu jumlah tokoh yang paling banyak dipakai berhasil mencapai target dengan jumlah 8 orang. Tokoh itu ialah Elvira, sebagai tokoh utama, Matthias, Ayah, Aletha, Hesti, Dafandra, Jason, dan Greta. Tiap tokoh mempunyai ciri khas masing-masing, mulai dari visualisasi, karakteristik, dan kemampuan.

Selain itu dapat dilihat dari hasil form yang telah disebar, para pembaca bisa mengerti makna yang ada di alur cerita komik *strip* “*Small Thing*” walaupun tidak adanya teks sebagai penjelas.

#### **6.2 Saran**

##### **1. Bagi Pembaca**

Diharapkan pembaca dapat mengapresiasi karya ini dengan memberikan kritik dan saran menggunakan bahasa yang baik, sopan, dan objektif pada bagian komentar Instagram, serta bisa membagikan komik strip kepada teman-teman lainnya.

## 2. Bagi Perancang Berikutnya

Diharapkan perancang berikutnya bisa memperbanyak sumber informasi dan literasi agar berguna mengembangkan atau menambahkan variasi alur cerita yang telah ada menjadi sebuah cerita yang lebih menarik lagi serta membangun generasi yang akan datang. Agar memperoleh hasil yang maksimal, diperlukan pemanfaatan waktu dan kemampuan dengan cara yang benar sesuai dengan kemampuan. Cara mudah untuk membuat sebuah komik dapat dibantu dengan fitur gratis yang telah di sediakan oleh *software* Clip Studio Paint. Fitur model 3D bisa membantu membuat gambar menjadi lebih hidup dan mempermudah dalam menggambar.