

Perancangan Komik *Strip* Instagram “*Small Things*” Tentang Pemahaman Kebajikan Dalam Kehidupan Sehari-Hari Untuk Remaja Usia 13-18 Tahun

Christine Nathania Tjandra

331810002

Abstrak

Manusia yang semakin berkembang kini menciptakan teknologi yang membuat kehidupan semakin mudah dan jarak tidak lagi menjadi masalah. Banyak dampak positif yang ditunjukkan dari perkembangan tersebut tetapi di sisi lain terdapat dampak negatif dari perkembangan teknologi. Salah satu generasi yang cepat menerima perkembangan adalah anak remaja. Salah satu dampak negatif dari perkembangan teknologi ialah sifat apatis yang semakin meluas. Perancangan komik strip “*Small Thing*” merupakan salah satu pemanfaatan perkembangan teknologi dengan memperkenalkan sebuah cerita yang menyisipkan nilai kebajikan di dalamnya menggunakan aplikasi Instagram yang banyak dipakai oleh anak remaja di Indonesia. Menggunakan visual yang ramah dan bisa dinikmati oleh anak remaja. Komik strip dengan judul “*Small Thing*” ini menyajikan genre *slice of life*, yaitu genre yang menggambarkan kehidupan sehari-hari yang banyak dipakai untuk komik strip pada aplikasi Instagram. Diharapkan dengan adanya perancangan komik ini dapat memberikan nilai kebajikan kepada anak remaja. Pada perancangannya menggunakan metode kualitatif dengan melakukan wawancara kepada target pembaca komik strip “*Small Thing*”, observasi dengan melihat pengguna akun komik strip yang ada di Instagram, dan studi Pustaka dari beberapa jurnal dan buku referensi. Hasil dari perancangan ini ialah ilustrasi digital berupa komik dengan format JPEG dan berukuran 1080x1080 yang berhasil diunggah ke aplikasi Instagram. Komik ini berjumlah 20 judul dengan 8 panel dalam tiap judulnya. Selain komik, perancangan ini juga menghasilkan beberapa media pendukung seperti *totebag*, *notebook*, *smartphone case*, *mug*, dan *keychain*.

Kata kunci: teknologi, remaja, komik strip, *Small Thing*, instagram

Instagram Comic Strip Design “Small Things” About Understanding Virtue in Daily Life for Teenagers Age 13-18

Christine Nathania Tjandra

331810002

Humans who are increasingly developing are now creating technology that makes life easier and distance is no longer a problem. Many positive impacts are shown from these developments, but on the other hand there are negative impacts from technological developments. One of the generations that are rapidly receptive to development are teenagers. One of the negative impacts of technological developments is the increasingly widespread apathy. The design of the “Small Thing” comic strip is one of the uses of technological developments by introducing a story that inserts policy values in it using the Instagram application which is mostly used by teenagers in Indonesia. Using visuals that are friendly and can be enjoyed by teenagers. This comic strip with the title “Small Thing” presents the slice of life genre, which is a genre that describes everyday life that is widely used for comic strips on the Instagram application. It is hoped that this comic design can provide policy value to teenagers. The design uses a qualitative method by conducting interviews with the target readers of the "Small Thing" comic strip, observing by looking at comic strip account users on Instagram, and literature studies from several journals and reference books. The result of this design is a digital illustration in the form of a comic with JPEG format and size 1080x1080 which has been successfully uploaded to the Instagram application. This comic consists of 20 titles with 8 panels in each title. In addition to comics, this design also produces several supporting media such as totebags, notebooks, smartphone cases, mugs, and keychains.

Keywords: technology, teenagers, comic strip, Small Thing, Instagram