

## DAFTAR PUSTAKA

- Adhipratama, Y., 2018, Perancangan Antarmuka Pengguna Dengan Metode Lean UX pada Website Hello Work Dinas Tenaga Kerja Kabupaten Pasuruan, Universitas Dinamika.
- Arrahman, N. A., 2017, Studi Deskriptif Tentang Perlakuan Guru Terhadap Siswa Di Sdn Cipagalo 2 Indonesia Dan Reservoir West Primary School Australia, Universitas Pendidikan Indoensia.
- Alfiah dan Damayanti, 2020, Aplikasi E-Marketplace Penjualan Hasil Panen Ikan Lele (Studi Kasus: Kabupaten Pringsewu Kecamatan Pagelaran), *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)* **Vol. 1, No. 1:** 111 –117.
- Anggraeni L., Herdiana, P., Salahuddin. E. A., dan Ranti, W., 2013, Akses UMKM Terhadap Pembiayaan Mikro Syariah dan Dampak Terhadap Perkembangan Usaha: Kasus BMT Tadbiirul Ummah, Kabupaten Bogor, *Jurnal al-Muzara'ah* **Vol. 1, No. 1:** 56-67.
- Avila, J. A. B., Heinz, S., Opwis. K., dan Sekler, M., 2014. Designing Usable Web Forms – Empirical Evaluation of Web Form Improvement Guidelines, CHI 2014, Toronto, Canada, hlm 1275-1284
- Anggraeni, D. R., 2019. Perancangan User Interface pada Website Internal Stiesia dengan Metode Lean UX, Universitas Dinamika.
- Avianny, N. R., 2020, Perancangan Ulang Desain Interaksi Penjualan Pada Website E-Commerce Zallatra, Universitas Komputer Indonesia.
- Bank, C. dan Cao, J., 2014, Web UI Best Design Practices, UXPin.
- Beaird, J. dan George, J., 2014, The Principles of Beautiful Web Design, SitePoint Pty, Ltd. United State of America.
- Esatama, P., 2019, Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Donor Darah Berbasis Android Untuk Memudahkan Pencarian Pendoror Darah Di Kota Surakarta. Universitas Negeri Sebelas Maret.
- Enders, J., 2016. *Designing UX: Forms*. SitePoint Pty. Ltd. Austria.
- Fanguy, W., 2020, *A Guide to Different Types of Website Structures*, diakses pada 16 Maret 2022, <<https://xd.adobe.com/ideas/process/information-architecture/different-types-of-website-structures/>>.
- Firantoko, Y., Tolle, H. dan Zahra, H. M. A., 2019, Perancangan User Experience Dengan Menggunakan Metode Human Centered Design Untuk Aplikasi Info

- Calon Anggota Legislatif 2019, *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* **Vol. 3, No. 3**:2798-2806, Universitas Brawijaya.
- Gothelf, J., dan Seiden, J., 2016. *Lean UX: Designing Great Products with Agile Teams*. O'reilly Media. United State of America.
- Ghiffary, M. N. E., Susanto, T. D., dan Herdiyanti, A., 2018, Analisis Komponen Desain Layout, Warna, dan Kontrol Pada Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Berdasarkan Kemudahan Penggunaan (Studi Kasus: Aplikasi Olride). *Jurnal Teknik ITS* **Vol. 7, No. 1**:2337-3520, Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Hayati, R., 2021, Kelebihan dan Kekurangan Penelitian Kualitatif, diakses pada 25 Maret 2022, <<https://penelitianilmiah.com/kelebihan-dan-kekurangan-penelitian-kualitatif/>>
- Kartiningrum, E. D., 2015, *Panduan Penyusunan Studi Litertur*, Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Politeknik Kesehatan Majapahit. Mojokerto
- Kinsawara, T. A., Hidayati, N. R., dan Nugrahanti, F., 2019, Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Berbasis *Website* pada Kelurahan Bantengan. *Teknologi Humanis di Era Society 5.0*, Universitas PGRI Madiun, hlm 71-75.
- Kruge, S., 2014, *Don't Make Me Think Revisited: A Common Sense Approach to Web and Mobile Usability*, *New Riders*, United State of America.
- Lugina, R. S., 2015, Rancang Bangun Multimedia Pembelajaran Dengan Berbantu Metode Explicit Instruction Untuk Mata Pelajaran Algoritma Dan Pemrograman Dasar Pada Materi Sorting, Universitas Pendidikan Indonesia.
- Manik, A., Salamah, I., dan Susanti, E., 2017, Pengaruh Metode Webqual 4.0 Terhadap Kepuasan Pengguna *Website* Politeknik Negeri Sriwijaya. *Jurnal Elektro Telekomunikasi Terapan* **Vol. 4, No. 1**:477, Politeknik Negeri Sriwijaya.
- Mahyudin, M. A., Sulhan, M. A., dan Sevtiana, A., 2020, Perancangan UI/UX Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit* **Vol. 10, No.2**:208-219, Universitas Catur Insan Cendekia.
- Merton, K., 2021. The World's Top Online Marketplaces 2021, diakses pada 1 Maret 2022, <<https://www.webretailer.com/b/online-marketplaces/>>.
- Nugrahani, F., 2014, *Metode Penelitian Kualitatif dalam Penelitian Pendidikan Bahasa*, Cakra Books. Solo.
- Paramita, A., dan Kristiana, L., 2013, Teknik Focus Group Discussion Dalam Penelitian Kualitatif, *Buletin Penelitian Sistem Kesehatan* **Vol. 16, No. 2**:117-127.

- Pratama, D., dan Wijaya, T., 2014, Rancangan Bangun Website E-Commerce Pada Barcelona Sport, *Jurnal Ilmiah SISFOTENIKA* **Vol. 4, No. 1**:74-84.
- Pratama, A. V., 2020, Perancangan User Interfaces (UI) dan User Experience (UX) Prototype Aplikasi Mobile AIS Menggunakan Metode Lean UX, Fakultas Sains dan Teknologi UIN Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Pujaastawa, I. B. G., 2016, Teknik Wawancara Dan Observasi Untuk Pengumpulan Bahan Informasi. Universitas Udayana.
- Rijali, A., 2019, Analisis Data Kualitatif, *Jurnal Alhadharah* **Vol. 17, No. 3**: 81-95
- Republika, 2016, 'UMKM Hadapi Tiga Masalah untuk Go International', diakses pada 1 Maret 2022, <<https://www.republika.co.id/berita/oh37o72/umkm-hadapi-tiga-masalah-untuk-go-international>>.
- Reynaldi, A., 2019, Perancangan Desain User Interface (UI) Aplikasi Pencari Kost, Univeristas Negeri Makassar.
- Rochmawati, I., 2019. Analisis User Interface Situs Web Iwearup.com, *Jurnal Visualita* **Vol. 7 No. 2**:31-44, Universitas Komputer Indonesia.
- Rivanthio, T. R., 2020, Perancangan *Website* E-Commerce Rikas Collection, *Jurnal Tematik* **Vol. 7, No. 2**:187-195, Politeknik LP3I Bandung.
- Safina, A. L., 2019, Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Pasarmaret.com Berbasis Android Untuk Meningkatkan Pelayanan Pada Konsumen dan Produsen Pasarmaret.com, Universitas Negeri Sebelas Maret.
- Saputri, S. Y., Fadhli, M., dan Surya, I., 2017, Penerapan Metode UCD (User Centered Design) Pada E-Commerce Putri Intan Shop Berbasis Web, *Jurnal Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Andalas* **Vol. 3, No. 2**: 269-278.
- Sari, Puspita R., 2017, Pencapaian Masyarakat Informasi Ditinjau Melalui Implementasi Program Kelompok Informasi Masyarakat (KIM) (Studi Kasus Implementasi Program KIM di Jawa Timur di Wilayah Rural (KIM Nglandung dan KIM Warurejo) dan Wilayah Urban (KIM Mojod dan KIM Swaraguna). **Vol. 13, No. 1**: 56-63. Universitas Gadjah Mada.
- Setyani, A. D., 2021, Perancangan UI/UX Aplikasi E-Commerce Berbasis Website pada Toko AEMA Kacamata Surabaya Menggunakan Model Lean User Experience, Universitas Dinamika.
- Suryana, A., 2017, Tahap-Tahapan Penelitian Kualitatif, Universitas Pendidikan Indonesia.

- Syafi'i, M., 2021, Perancangan Desain UI/UX Aplikasi Pemesanan Dekorasi Pernikahan pada UKM MNDecoration Menggunakan Metode Lean UX, Universitas Dinamika.
- Wibisono, A., 2019. Memahami Metode Penelitian Kualitatif. diakses pada 25 Maret. 2022, <<https://www.djkn.kemenkeu.go.id/artikel/baca/12773/Memahami-Metode-Penelitian-Kualitatif.html>>.
- Wiryan, B. M., 2011, User Experience (UX) Sebagai Bagian Dari Pemikiran Desain Dalam Pendidikan Tinggi Desain Komunikasi Visual. *Jurnal Humaniora* **Vol. 2, No. 2**:1158-1166, BINUS University.
- Yustiani, R., dan Yunanto, R., 2017, Peran Marketplace Sebagai Alternatif Bisnis Di Era Teknologi Informasi. *Komputa Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika* **Vol. 6, No. 2**:43-48. Universitas Komputer Indonesia.