

## DAFTAR PUSTAKA

- Kusnanto, 2009, *Keanekaragaman Suku dan Budaya Indonesia*, ALPRIN, Semarang.
- Akhmad, N., 2020, *Ensiklopedia Keragaman Budaya*, ALPRIN, Semarang.
- Wacana, L. dkk., 1991, *Sejarah Kebangkitan Nasional Daerah Nusa Tenggara Barat*, Departemen Pendidikan dan Kebudayaan, Mataram.
- Nasution, F. H., 2019, *70 Tradisi Unik Suku Bangsa Indonesia*, Buana Ilmu Populer, Jakarta.
- Sasangka, S.S.T.W., 2002, *Putri Denda Mandalika*, Bagian Proyek Pembinaan Buku Sastra Indonesia, Jakarta.
- Wahyudiyono, 2016, Penggunaan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Di Nusa Tenggara Barat, *Jurnal Komunikasi, Media Dan Informatika* Vol. 5, No. 1, pp. 30-36.
- Damono, S.D., dkk, 2020, *Sastra Pariwisata*, PT KANISIUS, Yogyakarta.
- Desnayati, R., 2019, TAMUMATRA, *Jurnal Seni Pertunjukan* Vol.2, No.1, pp. 9-15
- Koesoema, D., 2007, *Pendidikan Karakter Strategi Mendidik Anak Di Zaman Global*, PT Grasindo, Jakarta.
- Soenyoto, P., 2017, *Animasi 2D*, PT Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Yusa, I M.M., & Rukmi, L. 2017, Video Edukasi Animasi 2 Dimensi Mengenai Bahaya Merkuri Terhadap Masyarakat Kabupaten Lombok Tengah Sebagai Dampak Penambangan Emas Ilegal, *Jurnal Andharupa*, Vol.03 No.02, pp. 180-194.
- Marcelino, C., dkk. 2017, Perancangan Animasi Pembelajaran Untuk Meningkatkan Kosakata Anak Usia 4 Tahun, *Jurnal Desain Komunikasi Visual Adiwarna*.

- Andriani, S. dkk., 2017, Perancangan Animasi 2D Sebagai Antisipasi Kekerasan Seksual Pada Anak Usia 10 – 12 Tahun, *Jurnal Desain Komunikasi Visual Adiwarna*.
- Sulis, Thio D.K dkk. 2013, Perancangan Buku Kumpulan Cerita Bergambar Rakyat Kalimantan Timur Sebagai Media Penyampaian Pesan Moral, *Jurnal Desain Komunikasi Visual Adiwarna*.
- Purnamasari, D., dkk., 2013, Perancangan Film Animasi 2D Sebagai Media Bantu Pembelajaran Tradisi Lisan Parikan Jawa, *Jurnal Desain Komunikasi Visual Adiwarna*.
- Wells, P., 2016, *The Fundamentals of Animation*, AVA, Singapore.
- Nuhi, A., 2019, *Cerita Rakyat Putri Mandalika*, ALPRIN, Semarang.
- Widjaja, C. 2016, *Adobe Indesign*, Christianto Widjaja, Tangerang.
- Thomas, F. & Johnston, O. 1995, *The Illusion of Life*, Abbeville Press, United States.
- Marx, C., 2012, *Writing for Animation, Comic, and Games*, Focal Press, Waltham.
- Raco, J.R., 2010, *Metode Penelitian Kualitatif*, PT Gramedia Widiasarana Indonesia, Jakarta.
- Mardawani, 2020, *Praktis Penelitian Kualitatif Teori Dasar Dan Analisis Data Dalam Perspektif Kualitatif*, Deepublish, Yogyakarta.
- Sugiarti, dkk, 2021, *Cerita Rakyat, Budaya, dan Masyarakat*, Universitas Muhamaddiyah Malang, Malang.