

**Perancangan Kartu Kuartet sebagai Media Pengenalan Dasar Tanaman  
Obat dengan Teknik Ilustrasi Botani  
Untuk Remaja Usia 12-15 Tahun**

Titah Utami

331710022

**Abstrak**

Tanaman obat merupakan sekelompok jenis tanaman yang dapat dimanfaatkan oleh masyarakat untuk menjaga kesehatan, memperbaiki gizi, dan menghijaukan lingkungan. Kurangnya pengetahuan masyarakat mengenai tanaman obat di Indonesia berdampak pada kurangnya pemanfaatan dari tanaman tersebut sebagai upaya preventif dan kuratif bagi kesehatan masyarakat. Maka dari itu, diperlukan edukasi dan sosialisasi mengenai tanaman obat, terutama kepada kalangan muda.

Kartu kuartet memiliki manfaat edukatif melalui gambar sebagai visualisasi dan tulisan sebagai keterangan objek yang terlihat. Hal ini dapat meningkatkan minat dan ketertarikan untuk mempelajari tanaman obat. Rancangan kartu kuartet tanaman obat disertai elemen Victorian, disketsa dengan teknik ilustrasi botani bergaya naturalis yang divisualisasikan menggunakan teknik *eyeballing*. Pada kartu kuartet juga dikombinasikan dengan motif kawung guna mengangkat batik sebagai salah satu budaya Indonesia.

Didapatkan 1 set kartu kuartet yang terdiri dari 32 kartu dengan delapan kategori yaitu: buah, biji, kulit pohon, aromatik, rimpang, daun, bunga, dan pohon. Dalam rancangan termasuk kemasan kartu kuartet dan instruksi permainan serta website dan akun Instagram sebagai media promosi. Hasil data uji coba kartu kuartet pada delapan orang remaja usia 12-15 tahun didapatkan peningkatan yang signifikan dalam mengenali macam tanaman obat.

*Kata kunci:* kartu kuartet, tanaman obat, ilustrasi botani

# **Designing Quartet Cards as an Introductory Media of Medicinal Plants With Botanical Illustrations for Preadolescent Youth**

Titah Utami

331710022

## **Abstract**

Medicinal plants are a group of plant species that can be used to maintain and improve one's health as well as decorate one's surroundings. The lack of public knowledge about medicinal plants in Indonesia could impact the utilization of these plants as preventive and curative efforts to maintain public health. Therefore, attempts to educate people about medicinal plants are paramount, especially among youth.

Quartet cards have educational benefits through pictures as visualizations, and text as descriptors of visible objects. This can increase interest in studying medicinal plants. The medicinal plant quartet card design is accompanied by Victorian elements, sketched with naturalist-styled botanical illustrations that utilizes the eyeballing technique as the primary method of visualization. The kawung motif is also featured in some elements within the design as tribute to Indonesia's batik.

A set of quartet cards consists of 32 cards with eight categories, namely: fruit, seeds, tree bark, aromatics, rhizomes, leaves, flowers, and trees. The design includes packaging for quartet cards and game instructions as well as a website and an Instagram account as promotional media. The results of the quartet cards trial on eight teenagers aged 12-15 years showed a significant increase in recognizing medicinal plants.

*Keywords:* quartets card, medicinal plants, botanical illustration