

Perancangan Buku Cerita Interaktif Sebagai Pencegahan Penyakit Kecacingan pada Anak Usia 3-5 Tahun

Tiffany Annabel Prajogo
331810022

Abstrak

Cacingan sering kali menyerang anak-anak, Indonesia menjadi negara yang tingkat prevalensi kecacingannya cukup tinggi sekitar 2,5-62%. Anak-anak masih belum sadar pentingnya menjaga kebersihan diri guna terhindar dari cacingan. Ditambah dengan minat baca Indonesia yang sangat rendah, menurut UNESCO tingkat membaca orang Indonesia hanya 0,001%. Oleh karena itu perlu dibuat buku cerita edukasi pencegahan kecacingan. Cerita yang digunakan adalah bagaimana telur cacing kremi masuk dan membuat anak cacingan. Dalam penelitian ini metode yang digunakan adalah metode kualitatif non interaktif dan kuantitatif, sehingga menghasilkan ilustrasi buku cerita interaktif yang mengedukasi anak usia 3-5 tahun tentang pencegahan kecacingan dengan cara menjaga kebersihan tangan dan kuku. Konsep perancangan bertujuan untuk menyampaikan informasi pencegahan cacing kremi dengan visual yang *simple* dan warna yang cerah agar menarik anak-anak. Dibuat interaktif dengan *lift the flap* dan permainan agar anak-anak aktif ikut serta dan informasi dapat tersampaikan dengan baik. Media pendukung dalam perancangan ini adalah poster, Instagram *feeds*, dan *merchandise* seperti stiker dan sabun cuci tangan.

Kata kunci: kesehatan, buku cerita, ilustrasi, cacing kremi.

Designing Interactive Storybook as a Prevention of Intestinal Worms for Children Aged 3-5 Years Old

Tiffany Annabel Prajogo
331810022

Abstract

Intestinal Worms often infected children, Indonesia have fairly high prevalence rate of about 2.5-62%. Children still do not realize the importance of maintaining personal hygiene in order to avoid intestinal worms. Coupled with the very low reading interest in Indonesia, according to UNESCO the reading rate of Indonesians is only 0.001%. Therefore, it is necessary to make education book to prevent intestinal worms. The story used is how pinworm eggs enter the body and makes children infected. In this study, the methods used were non-interactive qualitative and quantitative methods, resulting in making interactive storybook illustrations that educate children aged 3-5 years about the prevention of intestinal worms by keeping their hands and nails clean. The design concept aims to convey pinworm prevention information with simple visuals and bright colors to attract children. Made interactive with lift the flap and games so that children can actively participate and the information can be conveyed properly. Supporting media in this design are posters, Instagram feeds, and merchandise such as stickers and hand washing soap.

Keywords: health, storybook, illustration, intestinal worms.