

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini, Lia S. & Natalia, K. 2016, *DKV: Desain Komunikasi Visual: Panduan Untuk Pemula*. Nuansa Cendekia. Bandung.
- Bishop, R., dkk, 2019, *The Character Designer*. 21D Sweden AB. Sweden.
- Mulyana, I., dkk. 2019, *Buku Ajar Desain Grafis dan Multimedia Teori dan Implementasi*. Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas Pakuan.
- Sumirat, R. R. 2016,. *Desain Karakter*. CV Garuda Mas Sejahtera. Jakarta
- Susminarsih. 2021, *Dasar Desain Grafis*. Indocamp. Jakarta.
- Sutanto, S. M. 2020, *Buku Ajar Konsep Desain dan Ilustrasi*. Penerbit Universitas Ciputra. Surabaya.
- Yulianto. 2018, *Buku Sakti Kuasai Desain Grafis*. Anak Hebat Indonesia. Yogyakarta.
- Anam, K. 2022, *Instagram & Tiktok Minggir, Ini Raja Platform Sosial MediaRI*. CNBC Indonesia, viewed 10 November 2022. Available at: <<https://www.cnbcindonesia.com/tech/20220612115314-37-346302/instagram-tiktok-minggir-ini-raja-platform-sosial-media-ri/amp>>
- Pratama, A. M. 2020, *Pengguna Internet Indonesia hingga Kuartal II 2020 Capai 196,7 Juta Orang*, viewed 15 November 2022. Available at: <[Kompas.Com.https://money.kompas.com/read/2020/11/09/213534626/pengguna-internet-indonesia-hingga-kuartal-ii-2020-capai-1967-juta-orang](https://money.kompas.com/read/2020/11/09/213534626/pengguna-internet-indonesia-hingga-kuartal-ii-2020-capai-1967-juta-orang)>
- Suharwoto, G. 2020, *Pembelajaran Online di Tengah Pandemi Covid-19, Tantangan yang Mendewasakan*. Pusat Data Dan Teknologi Informasi Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi, viewed 12 November 2022 Available at: <<https://pusdatin.kemdikbud.go.id/pembelajaran-online-di-tengah-pandemi-covid-19-tantangan-yang-mendewasakan/>>