

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Selama melaksanakan Praktik Kerja Lapangan, penulis banyak mendapatkan pengalaman baru dalam dunia kerja yang sebenarnya, khususnya pada metode kerja yang dilaksanakan secara offline dan juga dalam perancangan desain maskot. Hal pertama merupakan kedisiplinan. Sistem kerja *offline* di Universitas Ma Chung yang mengharuskan adanya jadwal dan kedisiplinan dalam proses kerja yang telah diberikan. Kemudian adanya ketekunan dan ketelitian, dikarenakan merupakan proyek yang dikerjakan oleh mahasiswa magang, maka diperlukannya ketelitian dalam perancangan konsep desain maskot, *color palette*, dan gestur yang akan digunakan dalam desain maskot yang dirancang.

Selanjutnya, hal terpenting yang diperlukan adalah adanya komunikasi yang baik. Karena bidang desain juga sangat memerlukan komunikasi yang baik untuk dapat jelas dan tepat dalam perancangan desain yang sesuai dengan tujuan.

Selama pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan, penulis dapat mengasah skill dalam pembuatan desain maskot dan *motion graphic* didalam pembuatan desain maskot dan sticker Instagram untuk Universitas Ma Chung. Sehingga penulis dapat menyelesaikan proyek dengan maksimal.

### **5.2 Saran**

#### **5.2.1 Bagi Kantor Pemasaran dan Humas Universitas Ma Chung**

Untuk kedepannya, atasan dapat memberikan lebih banyak tugas/proyek kepada mahasiswa yang melaksanakan Praktik Kerja Lapangan agar mahasiswa dapat lebih melatih diri dalam mengerjakan proyek desain.

#### **5.2.2 Bagi Mahasiswa Praktik Kerja Lapangan**

- a) Bagi mahasiswa yang akan melaksanakan Praktik Kerja Lapangan di Kantor Pemasaran dan Humas Universitas Ma Chung agar dapat mempersiapkan diri dalam penguasaan dasar-dasar desain grafis sesuai dengan bidang yang diambil sehingga dapat lebih maksimal dalam pengerjaan proyek.

- b) Bagi mahasiswa yang akan melaksanakan Praktik Kerja Lapangan di Kantor Pemasaran dan Humas Universitas Ma Chung, diharapkan memiliki etika kerja yang baik dalam berkomunikasi dan tanggung jawab dalam pengerjaan proyek agar hasil dapat maksimal.
- c) Bagi mahasiswa yang akan melaksanakan Praktik Kerja Lapangan di Kantor Pemasaran dan Humas Universitas Ma Chung, diharapkan memiliki perangkat lunak berupa Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Premiere yang dapat digunakan sesuai dengan bidang yang dilaksanakan.
- d) Bagi mahasiswa yang akan melaksanakan Praktik Kerja Lapangan di Kantor Pemasaran dan Humas Universitas Ma Chung, diharapkan memiliki perangkat berupa laptop yang memadai dalam menjalankan perangkat lunak sesuai dengan bidang yang dilaksanakan.

### **5.2.2 Bagi Universitas**

- a) Universitas diharapkan dapat mengawasi mahasiswa yang menjalani Praktik Kerja Lapangan agar dapat membantu perkembangan mahasiswa tersebut.
- b) Universitas diharapkan dapat mempersiapkan mahasiswa baik dari segi *softskill* maupun *hardskill* agar dapat lebih siap dalam memasuki praktik kerja lapangan.