

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dengan adanya pelaksanaan praktik kerja lapangan, penulis dapat belajar sesuatu yang baru, dan juga mendapat pengalaman bekerja dalam suatu perusahaan. Selain hal tersebut penulis juga dapat relasi teman baru lewat tempat magang. Penulis juga dapat memahami bekerja didalam suatu perusahaan sangat memerlukan ketekunan dan juga ketepatan waktu. Tanggung jawab penulis juga tentu sangat menjadi acuan untuk bekerja di perusahaan. Hal-hal tersebut tentu dapat menjadi acuan ketika kedepannya penulis juga akan bekerja di perusahaan-perusahaan lainnya. Pada salon House Of Maven juga mengajarkan ketepatan waktu untuk dapat mengumpulkan konten dengan brief yang yang ditetapkan.

Pengalaman kerja yang diberikan dari House of Maven membuat penulis menjadi lebih disiplin. Karena praktik kerja lapangan yang dijalankan lebih banyak online maka penulis harus disiplin dalam melakukan pekerjaan yang telah diberikan dari owner. Dengan adanya system kerja online maka penulis juga melakukan kegiatan konsultasi secara online yaitu pada saat jam kerja Maven berlangsung pada waktu buka jam 10.00-18.00 dan kecuali pada hari senin karena House of Maven libur.

Selain itu selama periode tiga bulan masa kerja ini membantu penulis dalam beberapa proyek baik dari konten creator serta mendesain beberapa *nail art*. Melalui konten dari akun media sosial House Of Maven ingin memberikan informasi mengenai perawatan dan kelebihan yang ada pada Maven. Karena proyek konten yang akan dibuat merupakan proyek pertama yang dimiliki penulis maka penulis banyak melakukan diskusi dengan owner mengenai pembuatan konten agar sesuai dengan permintaan. Dengan adanya praktik kerja lapangan ini penulis merasa dapat memahami kondisi dunia kerja sebenarnya dan penulis bisa mendapatkan pengalaman.

5.2 Saran

Setelah berakhirnya periode Praktik Kerja Lapangan ini, penulis memiliki beberapa saran yang diharapkan dapat membantu beberapa pihak terkait untuk kegiatan diperiode selanjutnya.

5.2.1 Bagi Mahasiswa

- a) Ada baiknya bagi mahasiswa untuk mengasah kemampuan *soft skill* dan *hard skill* sedini mungkin. Seperti halnya dalam teknis penggunaan *software design* dan juga kemampuan dalam komunikasi baik secara langsung ataupun teks secara formal, karena hal tersebut tentunya akan berpengaruh dari sisi pekerjaan.
- b) Mencari informasi sebanyak mungkin mengenai perusahaan-perusahaan yang dapat dijadikan tempat untuk melaksanakan Praktik Kerja Lapangan melalui sistem kerja langsung di perusahaan atau secara online.

5.2.2 Bagi Universitas

- a) Diharapkan Universitas khususnya Program Studi Desain Komunikasi Visual dapat menjalin kerjasama dan hubungan baik kepada perusahaan, sehingga dapat membuka peluang kerjasama baru ditahun berikutnya.
- b) Diharapkan Universitas dapat secara konsisten memberi pembekalan terhadap *soft skill* mahasiswa agar para mahasiswa dapat lebih siap dalam melaksanakan Praktik Kerja Lapangan dengan kondisi apapun, terutama dengan sistem kerja.
- c) Diharapkan Universitas dapat membantu mahasiswa dalam memfasilitasi informasi penyediaan Praktik Kerja Lapangan di beberapa perusahaan.

5.2.3 Bagi Salon House of Maven

- a.) Diharapkan kedepannya lebih siap dalam penyediaan materi perancangan konten visual untuk Praktik Kerja Lapangan secara *online*.
- b.) Diharapkan kedepannya dapat menambah sumber daya manusia khususnya dibidang konten *creator* agar pengerjaan projek dapat dilaksanakan dan dihasilkan secara maksimal.