

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Data Perusahaan

a) Nama Perusahaan : Particles Studio

b) Logo Perusahaan :



PARTICLES
—————
s t u d i o

Gambar 2.1 Logo

Sumber : <https://theparticles.studio/>

c) Jenis Perusahaan : 3D Asset.

d) Service : Membuat *modelling*, *texturing*, dan *rendering* 3D

e) Tahun Berdiri : 2018

f) Alamat : Jl. Mutiara Sulfat II No. C10a, Pandanwangi, Kec.
Blimbing, Kota Malang, Jawa Timur 65126

g) Hari Kerja : Senin – Jumat, 09.00-17.00 WIB

h) Nomor Telepon : -

i) Email : contact@particles.studio

j) Media Sosial : @particlesstudio

2.2 Jenis Usaha Perusahaan

Particles Studio merupakan sebuah perusahaan yang bekerja dibidang industri kreatif terutama dalam bidang industri 3D. Particles Studio menerima konsultasi bersama dengan klien agar tercapainya hasil yang maksimal serta kepuasan yang nantinya akan di terima klien.

2.3 Sejarah Perusahaan

Particles Studio bermula dari sebuah studio yang hanya beranggotakan dua orang yaitu Ardian Nur dan Angga Pramayu (CEO dan COO Particles Studio saat ini), nama Particles Studio sendiri diambil dari kata partikel yang mana pemilihan nama ini dipilih berdasarkan diskusi bersama antara Ardian Nur dan Angga Pramayu, dikarenakan ingin menjadikan studionya menjadi studio yang mampu dalam segala bidang di industri 3D, merekapun memilih nama Particles karena beranggapan bahwa pada dasarnya seluruh benda atau kehidupan yang ada di dunia ini terbentuk dari sebuah partikel partikel kecil yang bertumbuh dan berkembang hingga dapat menjadi sebuah kehidupan. Particles Studio mulai didirikan sejak 2018, awal mulanya Particles Studio hanya berupa studio yang mengerjakan proyek-proyek 3D berbasis arsitektur saja, hingga pada 2019 mereka mencoba berkolaborasi dengan Mocca studio dan memberi nama studio kolaborasinya tersebut Partica Studio, yang mana nama tersebut diambil dari gabungan nama kedua studio, kolaborasinya ini menjadi titik awal berkembangnya Particles Studio, yang awal mulanya Ardian Nur dan Angga Pramayu (CEO dan COO Particles Studio saat ini) hanya mengerjakan proyek-proyek 3D berbasis arsitektur saja, mereka berkembang hingga mereka dapat menjadi *3D Generalist* atau dapat diartikan mampu untuk mengerjakan segala macam bentuk proyek 3D. Tidak lama setelah kolaborasinya tersebut pada tahun 2021 mereka memisahkan diri dan mendirikan studio mereka sendiri yaitu Particles Studio yang sebelumnya telah memiliki beberapa tenaga-tenaga ahli di bidangnya. Setelah kurang lebih 4 tahun mereka berdiri, mereka telah menangani beberapa client-client besar seperti Rans (indonesia), Alfyy Rev karya yang berjudul beauty of bali & wonderlnad indonesia 2 (indonesia), Zinu NFT (usa), Hexa (israel).

Dalam setiap project-project yang telah ditangani Particles Studio selalu mengutamakan kualitas sebagai yang hal yang utama mereka akan selalu berusaha untuk memberikan yang terbaik, yang bahkan dapat melebihi ekspektasi dari client client yang mereka tangani, demi mencapai hal tersebut Particles Studio menerapkan budaya kerja yang disiplin sesuai timeline dan pipe line yang telah ditentukan, serta mereka berprinsip untuk memilah-milah client yang akan mereka tangani, hal ini bukan tanpa alasan, namun hal ini dilakukan agar mereka tetap dapat bekerja secara

maksimal dan dapat sesuai dengan *timeline* dan *pipe line* yang telah disepakati sejak awal project diberikan dan diterima.

2.4 Visi dan Misi Perusahaan

2.4.1 Visi Perusahaan

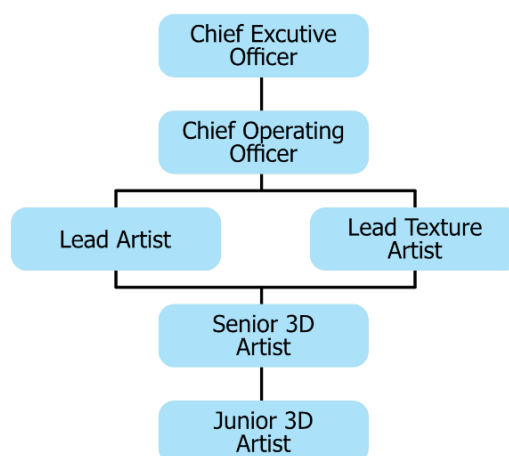
Menerapkan *standart* kualifikasi, dan *pipe line* yang cepat dan efektif dari segala sisi industri kreatif di Indonesia.

2.4.2 Misi Perusahaan

Menjadi pionir atau standart studio *modelling*, *texturing*, maupun *rendering* no 1 di Indonesia, dengan menjadi sebuah studio yang dapat selalu beradaptasi dengan segala macam *software-software* yang ada secara cepat dan tidak mengurangi kualitas karya yang mereka buat.

2.5 Struktur Organisasi

Kondisi Particles Studio sampai saat ini masih belum besar, sehingga struktur organisasi secara keseluruhan sudah mencakup semuanya dibawah CEO (*Chief Excutive Officer*) dan COO (*Chief Operating Officer*).



Gambar 2.2 Struktur Organisasi

Sumber : Owner

Berikut penjelasan setiap jabatan beserta pembagian deskripsi pekerjaan setiap bagiannya.

a) CEO (*Chief Executive Officer*)

Bertanggung jawab dalam menetapkan suatu kebijakan yang berkaitan dengan keberlangsungan perusahaan yang dipimpinnya.

b) COO (*Chief Operating Officer*)

Bertanggung jawab dalam pengambilan kebijakan, khususnya yang berkaitan dengan operasional usaha.

c) *Lead Artist*

Bertanggung jawab sebagai koordinator sekaligus eksekutor dalam mengatur serta melakukan sentuhan terakhir pada modelling yang telah dikerjakan. Dan menilai apakah sudah layak atau belum *modelling* yang telah dikerjakan untuk masuk ketahap *texturing*.

d) *Lead Texture Artist*

Bertanggung jawab sebagai koordinator sekaligus eksekutor dalam mengatur serta melakukan sentuhan terakhir pada *texturing* yang telah dikerjakan. Dan melakukan *rendering* terhadap suatu *project* yang sudah dikerjakan.

e) *Senior 3D Artist*

Seorang anggota perusahaan yang telah memiliki pengalaman bekerja di perusahaan tersebut kurang lebih 2 tahun

f) *Junior 3D Artist*

Seorang anggota perusahaan yang baru masuk atau baru bergabung kedalam perusahaan tersebut.

2.6 Deskripsi Pekerjaan Divisi

Divisi dalam Particles Studio memiliki peran-peran yang penting dan saling berhubungan satu sama lain. Semua posisi divisi berada di bawah CEO dan COO, Adapun tugas dari CEO adalah sebagai pemimpin yang bertanggung jawab dalam proses berjalannya perusahaan mulai dari *marketing*, *product development* sampai ke *public relation* kepada klien. Sedangkan COO adalah sosok yang bertanggung

jawab atas lancarnya kegiatan produksi dan produktifitas karyawan-karyawannya. Berikut penjelasan setiap divisi beserta pembagian deskripsi pekerjaan setiap bagiannya.

a) *Modelling*

Bertanggung jawab terhadap segala proses dalam pembuatan *character* atau *object* dari sketsa atau replika *object* yang sudah ada maupun permintaan dari client.

b) *Texturing*

Bertanggung jawab dalam proses melengkapi unsur *detailing* dari hasil *modeling* yang sebelumnya sudah dikerjakan oleh divisi *modelling*.

c) *Rendering*

Bertanggung jawab dalam memproduksi hasil akhir dari kedua divisi sebelumnya.

2.7 Deskripsi *Internship* atau Magang

Internship atau magang merupakan sebuah kesepakatan kerja dengan kontrak jangka pendek antara siswa, mahasiswa, atau bahkan *fresh graduate* dengan sebuah perusahaan sebagai penerima atau penyelenggara *internship*. Adapun *internship* bagi siswa, mahasiswa, ataupun *fresh graduate*, dapat menjadi kesempatan yang baik untuk mendapatkan ilmu atau keterampilan baru serta pengalaman dalam lingkungan kerja secara langsung.

Sebagai *internship* atau pekerja magang yang bekerja di Particles Studio, kita akan masuk kedalam bagian dari struktur organisasi mereka, dimana siswa, mahasiswa, ataupun *fresh graduate*, yang mengajukan *internship* di Particles Studio akan dianggap sebagai *junior 3D artist* yang mana seperti yang sebelumnya sudah dijelaskan *junior 3D artist* merupakan mereka yang baru masuk atau baru bergabung kedalam perusahaan tersebut.

Jobdesc atau tugas yang diberikan kepada *internship* atau pekerja magang di Particles Studio, memiliki perbedaan dengan *jobdesc* yang diterima oleh pekerja tetap disana, yang mana perbedaannya ialah pekerja tetap akan terlibat secara langsung dengan proyek yang berhubungan secara langsung dengan client. Sedangkan untuk *internship* kita akan diberikan sebuah sesi pelatihan selama 3

bulan, dengan kita diberikan sebuah proyek yang sebelumnya sudah selesai ditangani, dalam proses pengerjaannya *internship* akan diawasi secara langsung oleh *senior 3D artist* selaku mentor serta secara berkala pekerjaan yang dikerjakan *internship* akan evaluasi oleh CEO selaku penanggung jawab *internship* yang terlibat dengan Particles Studio. Adapun sebagai *internship* di Particles Studio kita akan diberikan fasilitas-fasilitas yang dapat digunakan di studio berupa;

- a) Komputer
- b) Wifi
- c) Mentor

Dan adapun sebagai *internship* di Particles Studio kita mendapatkan perlakuan yang sama seperti staff-staff lainnya yang telah bekerja disana, kita diwajibkan menaati atau mematuhi peraturan-peraturan berikut:

- a) Jadwal kerja senin – jumat
- b) Jam kerja mulai pukul 09.00 - 17.00 atau 10.00 - 18.00 (8 jam sehari)
- c) Staff diberikan kebebasan berpakaian

Peraturan ini diberlakukan untuk semua staff yang bekerja di Particles Studio tanpa terkecuali. Sebagai *internship* baik apabila kita dapat mematuhi atau menjalankan setiap peraturan-peraturan yang diberlakukan perusahaan, dikarenakan kita disana tidak hanya membawa nama individu namun melainkan kita juga membaha nama instansi asal kita, maka dari itu kedisiplinan haruslah kita utamakan.

2.8 Lokasi Perusahaan

Lokasi Particles Studio terletak di Jl. Mutiara Sulfat II No.C 10a, Pandanwangi, Kec. Blimbing, Kota Malang, Jawa Timur 65126.



Gambar 2.3 Lokasi Particles Studio
Sumber : maps.google.com

2.9 Dokumentasi Lingkungan Perusahaan

Pada gambar 2.4 dibawah ini menunjukkan tampak depan dari Particles Studio yang mana juga menjadi tempat parkir staff-staff yang bekerja di Particles Studio.



Gambar 2.4 Tampak Depan Particles Studio
Sumber : Dokumentasi Penulis

Pada gambar 2.5 dibawah ini menunjukkan ruangan yang menjadi tempat kerja dari staff *junior 3D artist* dan *senior 3D artist*.



Gambar 2.5 Ruang Kerja Staff Particles Studio

Sumber : Dokumentasi Penulis

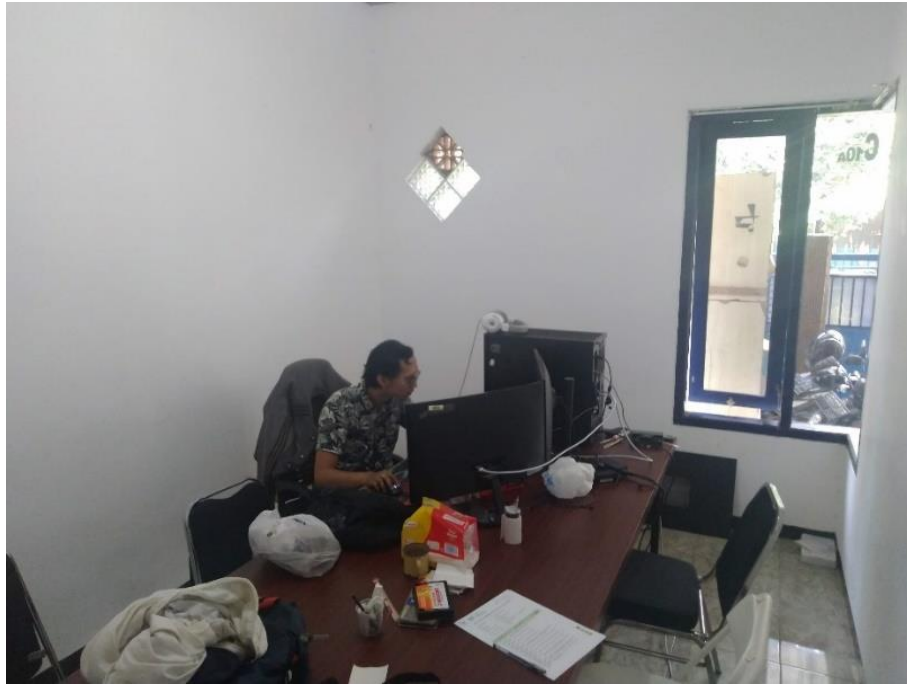
Pada gambar 2.6 dibawah ini menunjukkan ruangan yang menjadi tempat kerja dari staff *lead artist* dan *lead texture artist*



Gambar 2.6 Ruang Kerja Supervisor Particles Studio

Sumber : Dokumentasi Penulis

Pada gambar 2.7 dibawah ini menunjukkan ruangan yang menjadi tempat kerja dari CEO dan COO Particles Studio.



Gambar 2.7 Ruang Kerja CEO & COO Particles Studio

Sumber : Dokumentasi Penulis