

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam pelaksanaan PKL sebagai *Junior 3D Artist* di Particles Studio, penulis diberi tugas untuk membuat *3D modeling* dan *texturing* selama 4 bulan mulai Juli sampai November. *Modeling* dan *texturing* produk yang dibuat meliputi *Wrislet*, Flat Shoes, Furniture dan yang lainnya. Aset *digital* yang sudah dibuat sudah melalui diskusi bersama dengan *Supervisor* dan CEO Particles Studio untuk menghasilkan aset-aset yang sesuai keinginan klien. Penulis menghasilkan 3 *modeling* dan 11 *texturing* saat melaksanakan PKL di Particles Studio.

Dalam melakukan PKL selama 4 bulan di Particles Studio, penulis juga mendapat beberapa hal penting serta pengalaman yang nantinya akan bermanfaat sebagai acuan penulis saat memasuki dunia kerja dengan segala situasi. Pengalaman pertama adalah mengetahui pentingnya komunikasi yang baik dengan pihak perusahaan. Hal ini dapat diatasi karena *Supervisor* dan CEO membimbing dengan baik dan menyediakan waktu untuk berdiskusi dan berkomunikasi mengenai proyek. Selain itu penulis belajar untuk menjadi lebih berani dalam menyampaikan pendapat. Dalam pelaksanaan PKL, penulis juga belajar banyak mengenai *tips & trick* dalam melakukan *modeling* dan *texturing*.

5.2 Saran

Setelah melakukan kegiatan PKL, penulis memiliki beberapa saran yang membangun, yang penulis harap dapat bermanfaat untuk pihak-pihak terkait agar dapat menjadi yang lebih baik untuk kedepannya. Saran dari penulis sebagai berikut.

5.2.1 Bagi Mahasiswa

- a) Bagi mahasiswa yang ingin melakukan PKL, sebaiknya mahasiswa sudah memiliki pengetahuan dasar sesuai dengan bidang yang ingin dikuasai saat melakukan PKL.

- b) Mahasiswa diharapkan sudah memiliki target ingin masuk ke perusahaan yang sesuai bidangnya, agar mahasiswa tidak hanya masuk pada perusahaan yang sedapatnya.
- c) Mahasiswa diharapkan memiliki rasa tanggung jawab, disiplin dan tepat waktu atas proyek dan tugas yang diberikan agar dapat menyelesaikannya dengan cepat dan tepat arahan yang sudah diberikan agar proses pengerjaan dapat berjalan dengan cepat serta sesuai dengan standar yang ada.

5.2.2 Bagi Universitas

- a) Bagi Universitas diharapkan dapat menyediakan kebutuhan yang diperlukan oleh mahasiswanya sebelum melaksanakan kegiatan PKL, dengan menyiapkan diri mahasiwa/i agar memiliki kemampuan atau *skill* yang baik berdasarkan perminatan mahasiswa/i.
- b) Bagi Universitas diharapkan dapat membantu mahasiswa mencari perusahaan-perusahaan yang bisa dituju. Karena masih banyak perusahaan yang belum berstandar sesuai dengan aturan PKL di Universitas Ma Chung.

5.2.3 Bagi Perusahaan

- a) Bagi perusahaan diharapkan dapat mencari PKL *junior 3D artist* agar tidak terjadi penumpukan tugas yang dikerjakan oleh desainer.
- b) Bagi perusahaan, diharapkan menyediakan fasilitas yang memadai untuk *intern* yang akan datang. Untuk mencegah keterlambatan proses produksi karena keterbatasan *device* yang memadai.