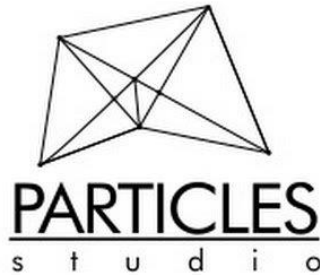


## BAB II

### Gambaran Umum Perusahaan

#### 2.1 Data Perusahaan

- a) Nama Perusahaan : Particles Studio  
b) Logo Perusahaan :



**Gambar 2.1 Logo Perusahaan**

Sumber : Data Perusahaan

- c) Jenis Perusahaan : Studio 3D  
d) *Service* : Membuat 3D model *product*, *texturing* dan *rendering*.  
e) Tahun Berdiri : 2018  
f) Alamat : Jl. Mutiara Sulfat II Kav. C10A, Kel. Pandanwangi,  
:Kec. Blimbing, Kota Malang, Jawa Timur 65124  
g) Hari Kerja : Senin – Jumat, 09.00-17.00 WIB  
h) Nomor Telepon : +62 878 2853 9229  
i) Email : [socialmedia@theparticles.studio](mailto:socialmedia@theparticles.studio)  
j) Media Sosial : @particlesstudio

## 2.2 Jenis Usaha Perusahaan

Particles Studio merupakan studio yang bergerak di bidang 3D. Particles Studio menerima konsultasi desain bersama dengan klien untuk mewujudkan hasil yang meliputi *modeling*, *texturing* dan *rendering* yang sesuai dengan keinginan klien dan berkualitas tinggi dari berbagai negara.

## 2.3 Sejarah Perusahaan

Particles Studio bermula dari hubungan *Partnership* dari Ardian Nur (sekarang menjabat sebagai CEO) dan Angga Pramayu (sekarang menjabat sebagai COO). Selama tahun 2018 Particles Studio mengerjakan proyek – proyek yang berfokus pada Arsitektur (*Architecture Visualization*). Pada tahun 2019 Angga Pramayu membuat Partica Studio. Partica Studio adalah hasil dari *joint cooperation* antara Particles Studio dan Mocca Studio. Pada saat melakukan kerjasama ini Particles Studio baru melakukan perekrutan dalam naungan nama Partica Studio. Pada naungan nama Partica Studio Angga Pramayu menjabat sebagai CEO dan Ardian Nur sebagai *Technical Officer* dan Particles Studio yang awalnya berfokus pada *ArchViz* saat bernama Partica Studio akhirnya mulai mengerjakan proyek – proyek lain seperti *modeling*, *texturing* dan *rendering*. Tidak hanya berfokus pada proyek arsitektur, namun Partica Studio juga mengerjakan *TV Series*, *NFT*, dan membuat *Product* untuk *E-commerce*. Kemudian pada tahun 2020 perusahaan atau PT dari Particles Studio berdiri. Kemudian pada tahun 2021 Particles Studio dan Mocca Studio menyudahi hubungan *joint cooperation*. Pada saat itu nama Partica Studio berganti menjadi Particles Studio. Akan tetapi Particles Studio mendapatkan beberapa *staff* yang sudah terlatih selama lebih dari satu tahun dan akhirnya tiap divisi dapat terisi dengan *staff* yang berkualitas. Kemudian di tahun 2021 karena badan usaha dari Particles Studio belum ada, Ardian Nur dan Angga Pramayu membuat badan usaha dengan nama ABrothers. Nama Particles dipakai karena menurut Ardian Nur partikel adalah elemen yang menjadi penyusun untuk semua hal dan dengan begitu harapannya Particles Studio bisa melakukan berbagai macam hal dan menjadi apapun.

Sampai saat ini Particles Studio sudah bekerja dengan *brand-brand* yang besar, beberapa diantaranya adalah RANS (Indonesia), Alffy Rev(Indonesia)

dengan proyek *Beautiful of Bali* dan *Wonderland Indonesia 2*, ZINU NFT (USA) dan Hexa (Israel). Seluruh produk yang dihasilkan Particles Studio selalu melalui tahapan kreatif dan untuk mendapatkan ide-ide yang menarik dan Particles Studio adalah studio yang mengedepankan efektivitas namun kualitas tetap yang paling diutamakan. Dari hal ini, Particles Studio dapat mengembangkan bisnisnya sampai di beberapa negara seperti Amerika Serikat dan Israel.

## 2.4 Visi dan Misi Perusahaan

### 2.4.1 Visi Perusahaan

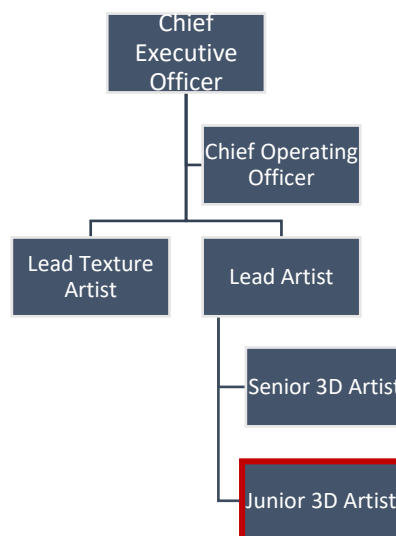
Menjadi standar kualifikasi untuk studio *modeling*, *texturing* dan *rendering*.

### 2.4.2 Misi Perusahaan

Tujuan kami adalah menjadi *Pioneer* atau pelopor standar kualifikasi dari *pipeline* produksi yang efektif dan cepat. Dan juga menjadi studio yang mengedepankan kualitas dan efektifitas produksi. Kami akan mencapainya dengan membangun komunitas yang kreatif dan inklusif dengan budaya pengetahuan dan inovasi.

## 2.5 Struktur Organisasi

Kondisi Particles Studio sampai saat ini masih belum besar, sehingga struktur organisasi secara keseluruhan sudah mencakup semuanya dibawah CEO (*Chief Executive Officer*).



**Gambar 2.2 Struktur Organisasi**  
Sumber : Particles Studio

## 2.6 Deskripsi Pekerjaan Divisi

Divisi dalam Particles Studio memiliki peran – peran yang penting dan saling berhubungan satu dengan yang lain. Semua posisi divisi berada di bawah CEO. Adapun tugas dari CEO adalah sebagai pemimpin yang bertanggung jawab dalam proses berjalannya studio mulai dari *marketing*, *quality control* sampai *public relation* kepada klien. Dan juga terdapat COO (*Chief Operating Officer*) sebagai penentu kebijakan dan cara penerapan operasional dalam perusahaan. Berikut penjelasan setiap posisi dan divisi beserta pembagian deskripsi pekerjaan setiap bagiannya.

a) *CEO (Chief Executive Officer)*

Bertanggung jawab membuat keputusan manajerial tertinggi dan manajemen hubungan pelanggan. Serta bertugas mengawasi kualitas atau *quality control*.

b) *Chief Operating Officer*

Bertanggung jawab dalam penentu kebijakan dan cara penerapan operasional dalam studio atau perusahaan.

c) *Lead Artist*

Memimpin, memotivasi tiap divisi yang ada pada perusahaan untuk menghasilkan karya dengan kualitas terbaik dan membuat aset.

d) *Senior 3D Artist*

Bertanggung jawab untuk membuat aset digital berupa *modeling* dan *texturing* yang berkualitas tinggi. Serta membimbing *junior 3d artist*.

e) *Junior 3D Artist*

Pada bagian ini seorang Intern masuk ke dalam struktur perusahaan. Dengan *jobdesc* yang berisi demikian. Bertanggung jawab untuk membuat aset digital berupa *modeling* dan *texturing* yang berkualitas tinggi. *obdesc* dari seorang *intern* adalah membuat *modeling* sesuai dengan *brief* yang telah diberikan oleh mentor. Mentor akan memberikan masukan pada hasil kerja milik *intern*. Kemudian untuk proses *modeling* biasanya diberikan waktu sekitar 1 minggu untuk pengerjaan akan tetapi pada hari pertama *intern* harus sudah memberikan hasil *modeling* pada mentor untuk diberikan masukan. Sedangkan untuk proses *texturing* akan diberikan waktu pengerjaan sekitar 3-5 hari. Tiap hari mentor akan memberikan masukan pada *intern* pada jam akhir

Kemudian budaya kerja dari Particles Studio adalah mengutamakan kualitas dan menyerahkan hasil kepada klien sebelum *deadline*. Serta memilih-milih klien dikarenakan mengutamakan *pipeline* dan *timeline* yang diberikan klien.

a) Divisi *Modeling*

Divisi *modeling* bertugas untuk membuat karakter atau objek dari sketsa, replika objek yang sudah ada atau *request* khusus dari klien.

b) Divisi *Texturing*

Divisi *texturing* bertugas untuk memberi 3D model yang dibuat divisi *modeling* material atau tekstur yang sesuai dengan referensi atau permintaan klien. Terdapat dua jenis *texturing* yang dilakukan di Particles Studio yaitu *realistic texturing* dan *stylized texturing*.

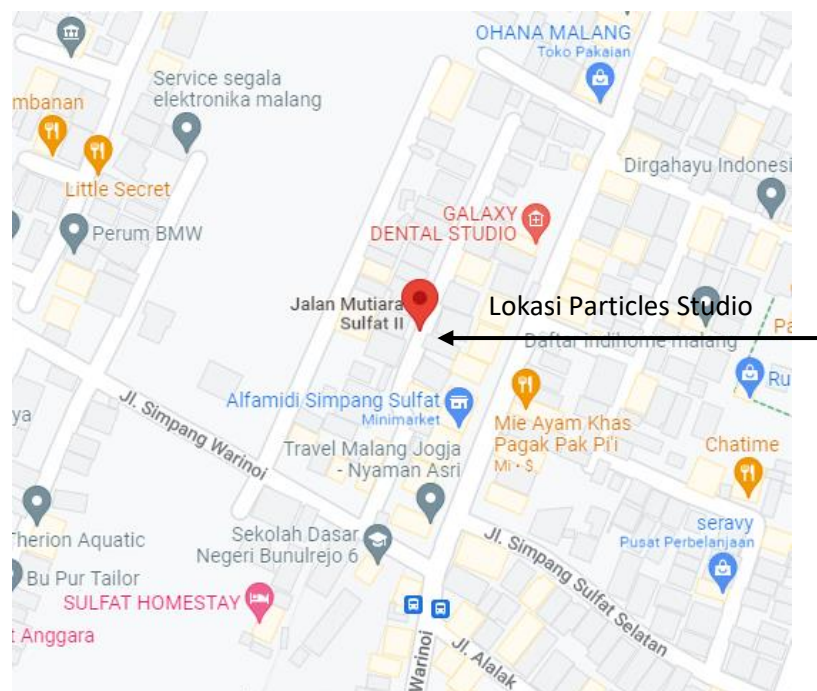
c) Divisi *Rendering*

Divisi *rendering* bertugas untuk memproduksi atau memberi sentuhan akhir pada gambar atau hasil akhir dari hasil pekerjaan tiap divisi tadi.

## 2.7 Lokasi Perusahaan

a) Lokasi Particles Studio

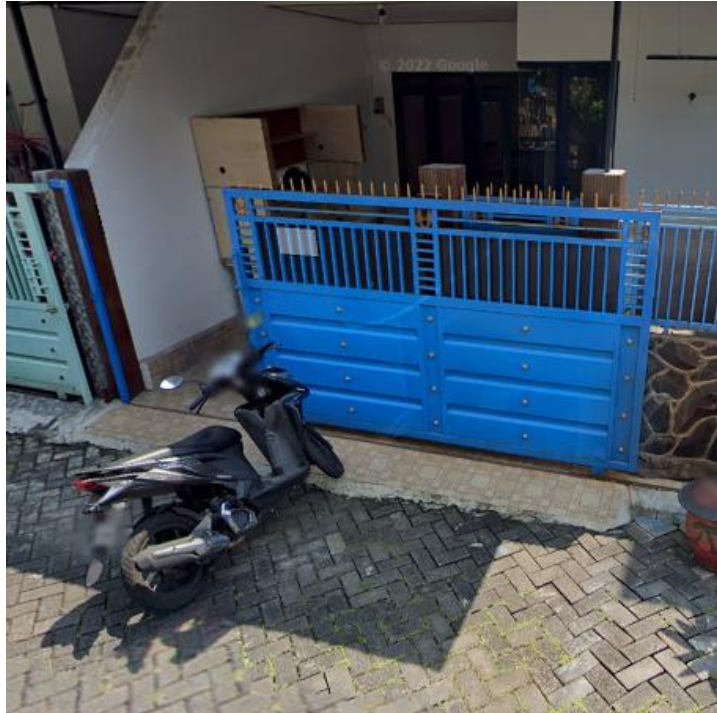
Lokasi Particles Studio terletak di Jl. Mutiara Sulfat II Kav. C10A, Kel. Pandanwangi, Kec. Blimbing, Kota Malang, Jawa Timur 65124.



**Gambar 2.3 Lokasi Particles Studio**

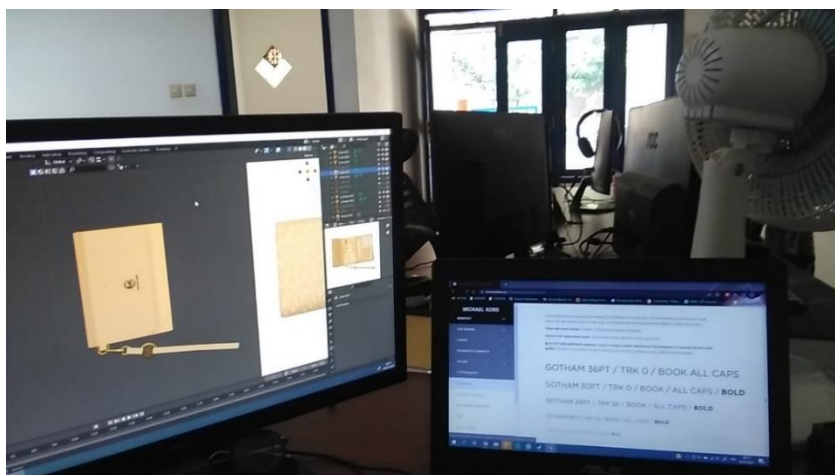
Sumber : [google.com/maps](https://www.google.com/maps)

## 2.8 Fasilitas Perusahaan



**Gambar 2.4 Tampak Depan Particles Studio**  
Sumber : [google.com/maps](https://www.google.com/maps)

Pada Particles Studio terdapat beberapa fasilitas yang disediakan pertama adalah teras yang biasanya digunakan untuk tempat parkir sepeda dan biasanya teras ini juga digunakan untuk istirahat bagi *staff* dari Particles Studio



**Gambar 2.5 Ruang Kerja Particles Studio**  
Sumber : dokumentasi penulis



**Gambar 2.6 Ruang Kerja Particles Studio**

Sumber : dokumentasi penulis

Fasilitas selanjutnya adalah ruang kerja dari *junior 3D artist* dan *senior 3D artist* dari Particles Studio. Terdapat 1 komputer yang dapat digunakan *intern* akan tetapi karena hanya ada 1 komputer maka penulis menggunakan perangkat pribadi.



**Gambar 2.7 Ruang COO Particles Studio**

Sumber: dokumentasi penulis

Kemudian terdapat ruangan dari COO dalam mengerjakan beberapa proyek dan urusan Particles Studio. Terkadang ruangan ini juga digunakan untuk melakukan rapat dalam membahas proyek dan pembagian peran dalam proyek.



**Gambar 2.8 Ruang CEO, Lead dan Texture Artist  
Particles Studio**

Sumber : dokumentasi penulis

Terakhir terdapat ruangan dari CEO, *Lead 3D artist* dan *Lead Texture artist*. Ruangan ini digunakan untuk CEO dan *Lead artist* dalam membahas dan mengerjakan projek-projek yang dikerjakan Particles Studio. Penulis menggunakan ruangan ini untuk berkonsultasi dengan mentor mengenai projek yang dikerjakan.