

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah menyelesaikan satu bulan dalam kegiatan praktek kerja lapangan pada Stormy Studio, cukup banyak hal yang di dapatkan seperti pengalaman langsung bekerja dilapangan, dan pembagian waktu kerja yang efisien. Dari kegiatan ini penulis telah menghasilkan banyak karya modelling.

#### **5.2 Saran**

##### **5.2.1 Saran untuk Stormy Studio**

Untuk kedepannya, setelah memberikan beberapa penjelasan, pelatihan dan tugas-tugas dasar kepada mahasiswa Praktik Kerja Lapangan, Stormy Studio dapat meminta bantuan mahasiswa Praktik Kerja Lapangan untuk ambil bagian dalam pengerjaan proyek yang diberikan oleh klien Stormy Studio. Sehingga mahasiswa Praktik Kerja Lapangan dapat memahami dengan jelas dan detail mengenai proyek-proyek yang dikerjakan oleh Stormy Studio.

##### **5.2.2 Saran untuk Mahasiswa Praktik Kerja Lapangan**

- a. Bagi mahasiswa yang ingin melakukan Praktik Kerja Lapangan di Stormy Studio, diharapkan setidaknya sudah menguasai *software* yang berhubungan dengan 3D, seperti aplikasi *Blender*.
- b. Bagi mahasiswa Praktik Kerja Lapangan diharapkan memiliki rasa tanggung jawab pada semua tugas yang diberikan dan menyelesaikannya cepat dan tepat waktu sesuai dengan arahan yang diberikan agar tidak membuang banyak waktu dalam pengerjaan satu tugas.
- c. Bagi mahasiswa yang ingin melakukan Praktik Kerja Lapangan diharapkan memiliki perangkat dengan spesifikasi yang cukup dan menyiapkan semua *software* yang dibutuhkan agar siap untuk digunakan

sehingga tidak membuang waktu lama dan mengganggu pekerjaan di Stormy Studio dalam membantu proses penginstallan.