

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Data perusahaan

1. Nama Studio : Stormy Studio
2. Logo Perusahaan :



Gambar 2.1 Logo Perusahaan

Sumber: Stormy Studio

3. Jenis Perusahaan : Studio Animasi 3D
4. Service : *Modelling* dan Animasi 3D
5. Alamat : Jl. Eltari II VA-2
6. Telepon : 085655595619
7. Hari Kerja : Senin – Jumat, 07.00-12.00 WIB dan 13.00-17.00
WIB
8. *Social Media* : Instagram – stormystudio.id
9. *E-mail* : stormystudio.id@gmail.com

2.2 Sejarah Perusahaan

Berawal pada tahun 2011, disaat Bapak Stormy Yudo Prakoso seorang diri mulai membuat animasi dengan seperangkat komputer sederhana di kamar. Saat itu

Bapak Stormy tertarik untuk mengikuti berbagai lomba yang menjadikan hal ini sebagai sumber penghasilan studio. Bapak Stormy kedepannya memiliki keinginan untuk mengembangkan industri animasi yang berfokus di Kota Malang. Bapak Stormy juga melihat perkembangan peluang melesatnya bisnis animasi kedepannya cukup menjanjikan, sehingga hal ini yang menjadi latar belakang dari didirikannya Stormy Studio.

Stormy Studio resmi berdiri sebagai sebuah studio pada awal tahun 2012 yang mana saat itu Bapak Stormy memiliki karyawan dan kantor tersendiri. pada waktu itu Stormy Studio berbentuk PT dan bertempat di Perumahan Pesona Bukir Sari, E1, Lowokwaru Kota Malang 65141.

Sejak awal mula berdirinya Stormy Studio, Stormy Studio sering berganti karyawan dengan berbagai alasan. Mulai tahun 2017 hingga saat ini, Stormy Studio berbentuk CV dan berpindah lokasi di Jl. Eltari II VA-2, Cemorokandang, Kedungkandang, Malang, Jawa Timur. 65138.

2.3 Visi dan Misi Perusahaan

2.3.1 Visi Perusahaan

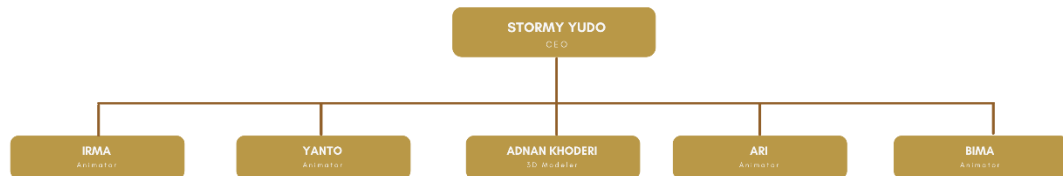
Visi dari Stormy Studio adalah menjadi perusahaan jasa animasi dan pengembang *Intellectual Property* pembuatan animasi profesional yang mampu bersaing di tingkat regional dan global.

2.3.2 Misi Perusahaan

- a. Menghasilkan karya komersial yang dapat diakui publik nasional maupun global.
- b. Memberikan layanan yang terbaik dan profesional kepada klien.
- c. Menghasilkan IP animasi yang siap untuk tahap aktivasi lanjutan.

2.4 Struktur Organisasi

Kondisi Stormy Studio saat ini masih belum besar, sehingga struktur organisasi secara keseluruhan sudah mencakup semuanya di bawah CEO (*Chief Executive Officer*).



Gambar 2.2 Struktur Organisasi Studio

Sumber: Data Penulis

2.5 Tugas dan tanggungjawab jabatan

2.5.1 CEO (*Chief Executive Officer*)

- a. Menentukan kebijakan perusahaan.
- b. Merancang dan mengkomunikasikan visi misi perusahaan.
- c. Mengatur pembiayaan anggaran.
- d. Merekrut anggota tim.

2.5.2 3D Modeler

- a. Membuat *3D modeling* dari konsep yang diberikan oleh klien dan menyerahkannya pada animator untuk dianimasikan.

2.5.3 Animator

- a. Mengembangkan animasi 2D atau 3D dari konsep/*brief* yang diberikan oleh klien.
- b. Menggerakkan seluruh elemen yang diciptakan sesuai dengan *brief* yang dibuat.
- c. Merancang dan mengerjakan setiap proses produksi mulai dari pembuatan *storyboard* sampai hasil akhir animasi yang telah di *render*.

2.6 Deskripsi Departemen

Departemen penulis adalah departemen *modeling 3D*. Penulis melakukan praktik kerja lapangan di Stormy Studio selama 1 bulan, dimana penulis diberikan pemahaman mengenai *3D modeling*. Konsep praktik kerja lapangan di Stormy Studio dianggap sebagai suatu proses pembelajaran, dimana mahasiswa magang diberikan pelatihan sambil mengerjakan tugas dari pembimbing.

Penulis dibimbing oleh Adnan Khoderi, *3D modeler* Stormy Studio yang juga berperan sebagai pembimbing anak magang. Penulis mendapatkan latihan-latihan dasar seperti langkah awal menyusun objek dalam aplikasi Blender, membuat aset organik, membuat aset non organik, dan desain ruangan.

2.7 Lokasi Perusahaan

Lokasi Stormy Studio terletak di Jl. Eltari II VA-2, Cemorokandang, Kedungkandang, Kota Malang, Jawa Timur, 65138, Indonesia.



Gambar 2.3 Lokasi Stormy Studio

Sumber: maps.google.com



Gambar 2.4 Tampak Depan Stormy Studio

Sumber: dokumentasi penulis



Gambar 2.5 Ruang Kerja Stormy Studio

Sumber: dokumentasi penulis