

Bab II Gambaran Umum Perusahaan

2.1. Data Perusahaan

1. Nama Perusahaan : CV. Roleplay Studio / Roleplay Studio
2. Logo Perusahaan :



Gambar 2.1. Logo perusahaan
Sumber: Data Perusahaan

3. Jenis Perusahaan : Studio Animasi
4. Service : Animasi 2D, Animasi 3D, *Explainer Video*, 3D
Mockup, *Video Editing*, *Art and Illustration*
5. NPWP : 80.981.453.6.657.000
6. SIUP : 503/0014/35.07.122.2017
7. TDP : 132537404698
8. Akta Pendirian : No.37 Notaris Sarly Ananda Pratama, S.H., M.Kn.
pengesahan PN. No. 13/CV/I/2017
9. Alamat : Jl. Manunggal No.93, Mojolangu, Lowokwaru,
Malang, Jawa Timur
10. Telepon : +62 81216489381
+62 85649229110
11. Hari Kerja : Senin-Jumat, 10.00-17.00 WIB
12. Social Media : Facebook - Roleplay Studio
Instagram – roleplaystudio
13. E-mail : roleplay.studio.official@gmail.com

2.2. Sejarah Perusahaan

Pada awalnya perusahaan Roleplay Studio didirikan dengan nama Copycat studio. Copycat studio didirikan pada tahun 2008 dan berlokasi di Jalan Sumberejo C5, Kompleks Perumahan YPPI, Kota Batu. Saat itu Agus Setyawan masih berkuliah di Universitas Negeri Malang, tepatnya jurusan Desain Komunikasi Visual (DKV) ingin mendirikan sebuah studio animasi. Sebelum berkuliah di jurusan DKV, Agus Setyawan sendiri sudah pernah mengikuti berbagai macam pelatihan saat bersekolah di SMK 4 Grafika Malang serta magang di studio animasi Fonsel Malaysia selama 6 bulan. Melihat pemerintah Kota Malang yang mulai memperhatikan industri animasi, Agus mengajak 8 orang temannya untuk bekerja sebagai animator di studionya, Copycat studio.

Nama Copycat Studio dipilih karena Agus sangat ahli dalam meng-*copy* atau menirukan karya animasi yang sudah ada untuk kemudian dikembangkan lagi. Copycat Studio menawarkan jasa pembuatan animasi untuk iklan, *motion graphic*, *sculpting*, komik, *visual effect* dan sebagainya. Meski tergolong studio animasi yang masih baru, Copycat Studio telah menghasilkan banyak karya animasi dan memenangkan beberapa lomba animasi. Hingga pada tahun 2012, pemerintah Kota Malang mulai mengakui Copycat Studio. Namun sayang tidak berselang lama, akibat pengeluaran yang lebih besar daripada pemasukan, Agus Setyawan yang masih berkuliah di semester kedua memutuskan untuk menutup Copycat Studio.

Pada tanggal 20 November 2014, barulah tercipta Roleplay Studio ketika Agus Setyawan Bersama dengan 6 tenaga kerja lainnya memutuskan untuk kembali mendirikan studio animasi. Pemilihan nama baru yaitu Roleplay Studio didasari dengan makna dari kata “roleplay” yaitu “apa peranmu?”. Sehingga ketika mendapat proyek dari Korea, Roleplay Studio mampu memainkan peran seperti Korea, mulai dari gaya desain, kebutuhan dan lain sebagainya. Hingga saat ini Roleplay Studio sudah memiliki banyak prestasi, diantaranya sebagai Finalis Vkool, mendapat penghargaan *Special Mention by Jury* di acara *HelloFest*. Selain itu, Roleplay Studio juga pernah mengikuti pameran pada acara Komunikasia di Singapura serta menangani klien dari perusahaan besar seperti Jenius, Jatipark Group, Tunglok, Glico, Samsung dan masih banyak lagi.

2.3. Visi dan Misi Perusahaan

2.3.1. Visi Perusahaan

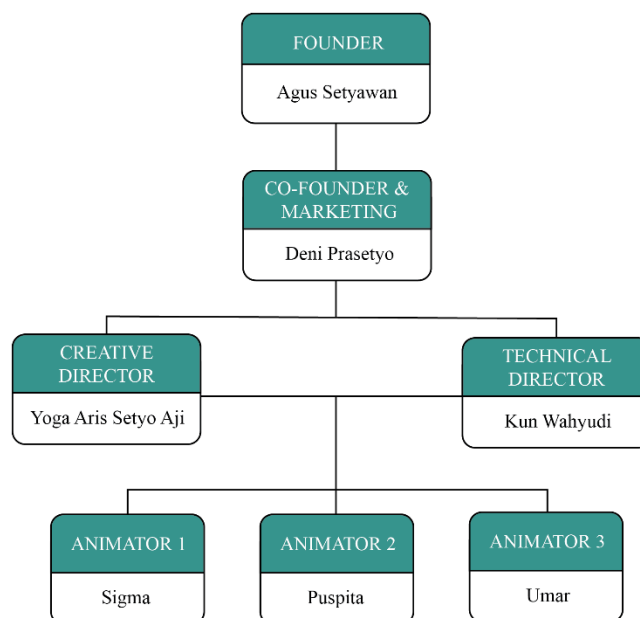
Visi dari Roleplay Studio adalah menjadi studio animasi dengan karya yang berpengaruh dan terpercaya terhadap seluruh aspek masyarakat nasional maupun internasional.

2.3.2. Misi Perusahaan

- a. Mengembangkan SDM dan Budaya perusahaan yang berkelas internasional.
- b. Memberikan manfaat bagi masyarakat nasional dan internasional.
- c. Menguasai pasar baik di dalam maupun luar negeri.
- d. Meningkatkan kontribusi pendapatan bagi negara melalui pembukaan tenaga kerja serta berperan dalam pembangunan lingkungan dan pelayanan masyarakat.

2.4. Struktur Organisasi

Berikut merupakan struktur organisasi di Roleplay Studio:



Gambar 2.2. Struktur Organisasi Roleplay Studio
Sumber: Dokumentasi penulis

2.5. Tugas dan Tanggung Jawab Jabatan

2.5.1. *Founder*

- a. *Founder* adalah pendiri atau pencetus gagasan usaha.
- b. Menentukan kebijakan perusahaan.
- c. Merancang dan mengkomunikasikan visi perusahaan
- d. Merekrut dan memotivasi anggota tim
- e. Mengatur pembiayaan dan anggaran

2.5.2. *Co-Founder*

- a. Membantu dan mendampingi semua tugas *Founder*
- b. Bertanggung jawab langsung kepada *Founder*

2.5.3. *Marketing*

- a. Mencari klien baru sebanyak mungkin
- b. Melakukan kegiatan promosi/memasarkan karya *Roleplay Studio*
- c. Memberikan harga animasi sesuai dengan harga resmi

2.5.4. *Creative Director*

- a. Mengkoordinasikan semua tim animator
- b. Merencanakan karya, mengawasi dan membimbing tim animator dari awal sampai akhir proses

2.5.5. *Technical Director*

- a. Mengatur system kerja sumber daya
- b. Mengelola dan melakukan pemeliharaan terhadap setiap fasilitas dan prasarana fisik yang ada

2.5.6. *Animator*

- a. Mengembangkan animasi 2D atau 3D dari konsep/*brief* yang diberikan klien
- b. Menggerakkan seluruh elemen yang diciptakan sesuai dengan *brief* yang dibuat
- c. Merancang dan mengerjakan setiap proses produksi mulai dari pembuaan *storyboard* sampai hasil akhir animasi yang telah di *render*

2.6. Deskripsi Departemen

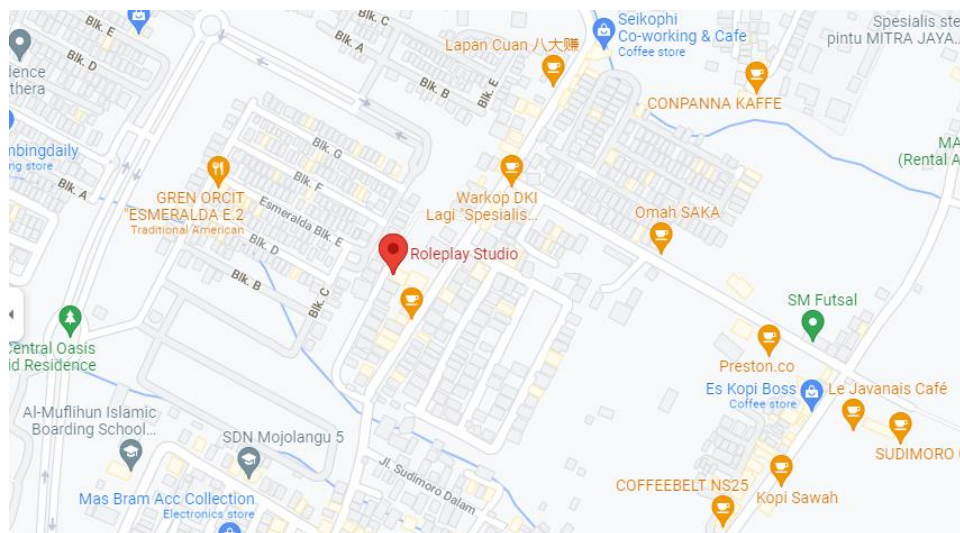
Roleplay Studio terbagi menjadi dua departemen yaitu departemen animasi 3D dan departemen animasi 2D. Departemen animasi 3D mengerjakan bidang animasi

3D seperti serial animasi 3D dan departemen animasi 2D mengerjakan animasi 2D seperti video explainer. Selama tiga bulan melakukan praktik kerja lapangan di Roleplay Studio, penulis tergabung dalam departemen animasi 2D. Penulis diberi tugas dan dibimbing langsung oleh *Founder* Roleplay Studio yaitu Agus Setyawan.

Penulis dibimbing mulai dari tahapan *sketch* hingga hasil akhir. Tiap tahapan diberi *feedback* sehingga tidak banyak revisi pada hasil akhir. Pekerjaan yang diberikan antara lain adalah membuat desain untuk website Roleplay Studio, membuat parallax illustration untuk website Roleplay Studio, membuat video explainer mengenai profil perusahaan/Roleplay Studio, membuat icon website dan presentasi Roleplay Studio dan membuat desain virtual background Roleplay Studio. Pekerjaan yang diberikan kepada penulis adalah desain untuk keperluan perusahaan yang berada di ranah dua dimensi.

2.7. Lokasi Perusahaan

Roleplay Studio berlokasi di Perumahan ABM, Jl. Manunggal No.93, Mojolangu, Kec. Lowokwaru Kota Malang, Jawa Timur 65142, Indonesia.



Gambar 2.3. Lokasi Roleplay Studio
(Sumber: <https://www.google.com/maps/place/Roleplay+Studio/>)