

## DAFTAR PUSTAKA

- Tri Suro, Ezri, 2021, Perkembangan Dunia Digital Indonesia Chrcck!  
<<https://www.idntimes.com/hype/throwback/ezri-tri-suro-1/perkembangan-dunia-digital-indonesia-csc/full>>
- Kusuma Pertiwi, Wahyunanda, 2019, Sebanyak Inikah Jumlah Pengguna Instagram di Indonesia? <<https://tekno.kompas.com/read/2019/12/23/14020057/sebanyak-inikah-jumlah-pengguna-instagram-di-indonesia>>
- Thabroni, Gamal, 2019, Desain Komunikasi Visual (DKV): Penjelasan Lengkap <<https://serupa.id/desain-komunikasi-visual-dkv-penjelasan-lengkap/>>
- Kusrianto, 2007, Pengantar Desain Komunikasi Visual. Yogyakarta: Andi Offset
- Redaksi, 2020, Pengertian dan Ruang Lingkup Desain Komunikasi Visual atau DKV <<https://initu.id/pengertian-dan-ruang-lingkup-desain-komunikasi-visual-atau-dkv/>>
- 2020, Pengertian Motion Graphics dan Cara Membuatnya <<https://www.dafideff.com/2016/01/pengertian-motion-graphics-dan-cara-membuatnya.html>>
- Tri Handayani, Maria, 2021, Motion Graphic: Tugas, Peran, dan 5 software yang Penting Untuk dikuasai <<https://www.ekrut.com/media/motion-graphic>>
- Sejarah Sosial Media dan Perkembangannya <<https://www.rongrangreng.net/sejarah-sosial-media-perkembangan/>>
- Nimda, 2012, Ap aitu Sosial media <<http://www.unpas.ac.id/apa-itu-sosial-media/>>
- Sasongko, Aditya, 2012, 12. Metodologi Desain, Strategi Desain <<https://www.slideshare.net/AdityaSasongko/12-metodologi-desain-strategi-desain>>