

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Simpulan**

Selama melaksanakan PKL, penulis ditugaskan untuk merancang desain aset dan layout aplikasi pembelajaran sekolah dasar di Klugee. Desain yang dirancang adalah Icon, Background, dan Animasi, sedangkan *software* yang digunakan pada pembuatan aset adalah Adobe Illustrator dan Adobe After Effects. Dalam proses pembuatan aset aplikasi, Bebasari Amiroh selaku ketua akan memberikan kategori, kata kunci, dan deskripsi tentang aset apa saja yang harus dikerjakan sebagai bentuk *brief* yang tidak formal. Setelah diterima, ketua departemen membagikan kategori pada seluruh departemen. Setelah itu penulis membuat aset sesuai dengan permintaan dari ketua dalam jangka waktu yang sudah ditentukan. Lalu dikumpulkan pada ketua departemen desain yang nantinya dikirimkan pada ketua *App Development Team* dan ketua untuk diberi ulasan. Apabila sudah lolos proses pengecekan, maka akan disimpan untuk dimasukkan pada aplikasi. Apabila belum lolos, maka akan dikirim kembali untuk direvisi.

#### **5.2 Saran**

Saran yang dapat penulis berikan dalam “Perancangan Desain Aset dan Layout Aplikasi Pembelajaran Sekolah Dasar di Klugee” adalah sebagai berikut:

a) Bagi Komunitas

Diharapkan dapat selalu memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk melakukan kegiatan PKL di tempat ini, supaya dapat memberi pengalaman kerja terhadap generasi selanjutnya.

b) Bagi Pembaca

Diharapkan pembaca dapat lebih memperluas pengetahuan mengenai dunia industri kreatif desain aset. Terutama kemampuan untuk problem solving dan komunikasi bersama klien dan rekan kerja.