

Bab V

Penutup

5.1 Kesimpulan

Dalam melakukan Praktik Kerja Lapangan, penulis melatih kemampuan animasi 2D dari ilmu-ilmu dasar yang sudah dipelajari. Selain itu, penulis juga mendapatkan pengalaman dalam mencari pekerjaan dan bekerja secara langsung dengan klien-klien di situs *freelancing*. Penulis mendapatkan 4 pekerjaan animasi di situs Fiverr dan mengikuti 5 kontes desain ilustrasi di situs DesignCrowd. Pekerjaan animasi dan ilustrasi yang didapatkan penulis dikerjakan sesuai dengan arahan klien dan dapat digunakan untuk keperluan personal maupun komersial. Praktik Kerja Lapangan bertujuan untuk melatih kemampuan mahasiswa dan memberi pengalaman bekerja. Kegiatan ini dilakukan penulis selama 3 bulan, dari bulan Juni hingga September.

Selama Praktik Kerja Lapangan, pekerjaan-pekerjaan yang dilakukan penulis adalah:

1. Membuat animasi untuk intro “*Project Rebirth*” *Youtube Channel*.
2. Membuat animasi dengan narasi orisinal dari klien dengan judul “*A Childhood Memory*”
3. Membuat animasi dengan narasi orisinal dari klien dengan judul “*The Spark Game*”
4. Membuat animasi komersial untuk mempromosikan MY.CAM
5. Membuat ilustrasi untuk *embroidery* pada pakaian
6. Membuat ilustrasi karakter untuk digunakan pada topi, kaos, dan lainnya
7. Membuat ilustrasi maskot untuk “KXD Services”
8. Membuat ilustrasi maskot untuk *website Darkscope*
9. Membuat ilustrasi maskot untuk sebuah *Consulting Studio*

5.2 Saran

5.2.1 Saran untuk Mahasiswa

1. Bagi Mahasiswa yang ingin melakukan Praktik Kerja Lapangan *freelance* animasi atau ilustrasi, diharapkan memiliki kemampuan yang cukup dalam mengoperasikan *software* yang berhubungan. Selain itu,

mahasiswa juga diharapkan memiliki kemampuan-kemampuan dasar seperti menggambar.

2. Mahasiswa Praktik Kerja Lapangan *freelance* diharapkan dapat memberikan hasil sesuai yang dijanjikan atau ditawarkan kepada klien. Mahasiswa juga harus menyelesaikan pekerjaan sesuai dengan tenggat waktu yang sudah disetujui bersama.
3. Mahasiswa Praktik Kerja Lapangan *freelance* diharapkan untuk setidaknya memiliki kemampuan berbahasa Inggris yang cukup untuk melakukan komunikasi mengenai pekerjaan yang dilakukan. Kemampuan berbahasa asing diharapkan dapat membuka kesempatan lebih banyak dalam mencari pekerjaan.

5.2.2 Saran untuk Universitas

1. Universitas diharapkan untuk memberikan informasi-informasi dan saran yang dibutuhkan bagi mahasiswa yang akan melakukan Praktik Kerja Lapangan *freelance*
2. Universitas diharapkan untuk mempersiapkan mahasiswa yang akan melakukan Praktik Kerja Lapangan *freelance* khususnya dalam segi *hardskill* dan *softskill*.